

Asas Sains Komputer

Tingkatan 2

Pembangunan Algoritma

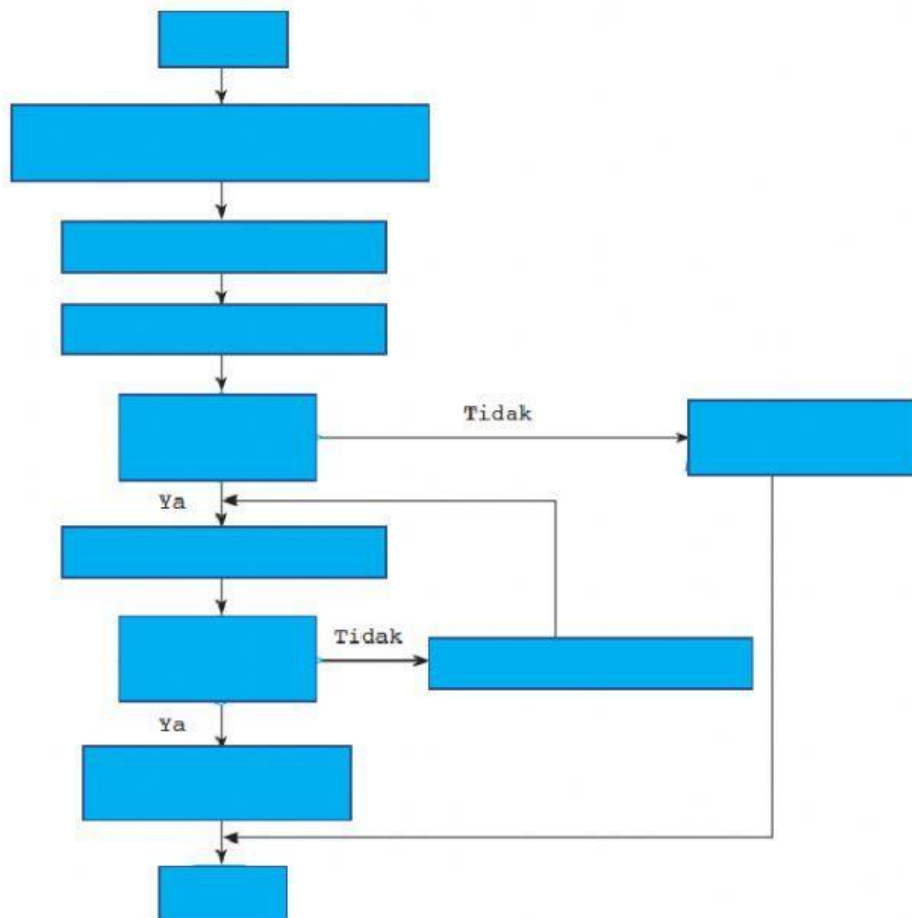


Nama :

kelas :

Aktiviti 2.3 : Seorang murid diminta melakukan ujian matematik secara dalam talian. Jika markah kurang daripada 85, murid akan diminta mengulangi ujian tersebut. Bilangan maksimum ulangan yang dapat dilakukan ialah tiga kali. Selepas melakukan ujian, markah akan dipaparkan. Jika murid mengambil lebih daripada satu ujian, markah yang dipaparkan ialah purata markah. (ms55)

'Drag and drop' pilihan yang betul dalam ruang carta alir di bawah.



MULA	Ishtihar pemboleh ubah markah, ujian, purata_markah	Setkan ujian = 1	Setkan ujian = 1	Ambil ujian
TAMAT	Ishtihar pemboleh ubah markah, ujian, purata_markah	Setkan ujian = 0	Setkan ujian = 0	Ambil ujian
markah < 85?		Setkan ujian > 1	Setkan ujian > 1	Papar markah
markah > 85?	ujian >= 3?	Ulang ujian	Ulang ujian	Papar markah
	ujian > 3?	Ulang ujian	Ulang ujian	ujian = ujian+1
	Papar purata_markah			ujian = ujian+1
	Papar purata_markah			