

أنشئ خوارزمية سعد والكرات عن طريق السحب وضعة في المكان الصحيح

سعد سيسأل "How many balls do you want me to collect?".

بداية اللعبة.

زد قيمة العداد بمقدار 1.

أنشئ عداد الكرات.

برمج الكائن سعد ليتحرك باستخدام الأسهم.

- 1
- 2
- 3 إذا كان الجواب أقل من 6 اذهب إلى الخطوة 4. وإن لم يكن كذلك اطبع على الشاشة عبارة "The number should be less than 6"، واذهب إلى الخطوة 2.
- 4 غير مظهر الكائن سعد.
- 5
- 6 إذا وافق الرقم الموجود في العداد counter العدد المدخل من المستخدم أظهر على الشاشة عبارة "Congratulations!"، واذهب إلى الخطوة 11. وإن لم يكن كذلك اذهب إلى الخطوة 7.
- 7
- 8 إذا لمس الكائن سعد الكرات، اذهب إلى الخطوة 9. وإن لم يكن كذلك اذهب إلى الخطوة 7.
- 9
- 10 قم بإخفاء كائن الكرة واذهب إلى الخطوة 6.
- 11 نهاية اللعبة.