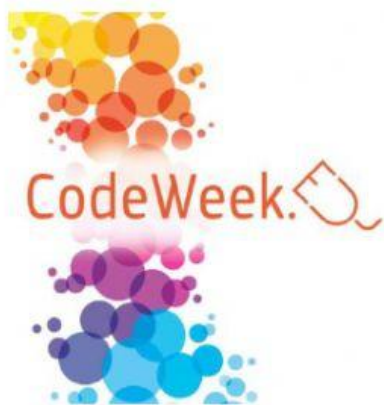




ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΙΖΟΥΜΕ ΤΙΣ ΛΕΞΕΙΣ

Όνομα: _____

πληροφορική

εντολή

υπολογιστής

προγραμματισμός

κώδικας

γλώσσα προγραμματισμού

προγραμματιστής

αλγόριθμος

πρόγραμμα

πρόβλημα

	μια συσκευή που υπακούει σε κάποιες οδηγίες
	η επιστήμη που ασχολείται με τις πληροφορίες
	κάτι που πρέπει να λύσουμε
	όλα μαζί τα βήματα που πρέπει να κάνουμε για να λύσουμε το πρόβλημά μας
	όταν «λέμε» στον υπολογιστή να κάνει κάτι
	πολλές εντολές μαζί, για να κάνει κάτι ο υπολογιστής
	ένας συνολικός κώδικας για μια εργασία του υπολογιστή
	όταν φτιάχνουμε προγράμματα
	κάποιος που το επάγγελμά του είναι να φτιάχνει προγράμματα
	μια «γλώσσα» που καταλαβαίνει ο υπολογιστής ώστε να κάνει τη δουλειά που θέλουμε