EVALUACIÓN III TRIMESTRE GRADO PRIMERO INFORMÁTICA

Estudiante: _____ 1A 1B **Fecha:** _____

1. Señala el dibujo que representa el programa Paint.



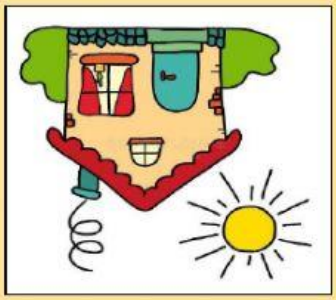


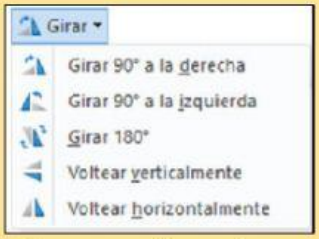
2. Lupe, necesita cambiar el color a sus dibujos, como el que está a continuación, indícale la herramienta a utilizar.






3. Esta imagen está al revés, marca la herramienta de Paint que cumple esta función.



4. Imaginas que tienes una tarea en la cual debes repetir varias veces el balón para después recortarlos para una actividad en clase, indica la herramienta que utilizarías.

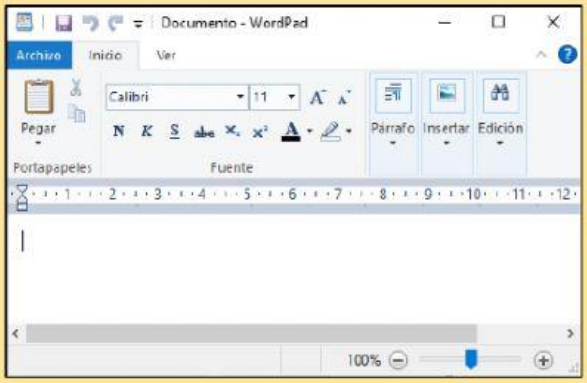






LIVEWORKSHEETS

5. Observa la siguiente ventana, corresponde al programa, márcalo con X



Excel

Paint

WordPad

6. Angela le agrada escribir cuentos, pero esta vez quiere utilizar un programa del computador, indícale él puede utilizar.



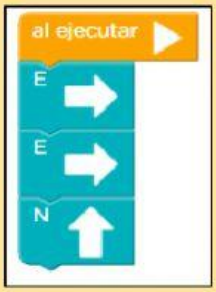


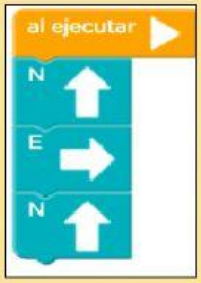


7. En el punto 5, busca el cursor e identifícalo con el número 1.

8. Pensamiento computacional. Scrat, está buscando el camino para llegar a la nuez, indícale el camino a seguir, márcala.









Valoración	Comentarios

LIVEWORKSHEETS