عنوان الدرس

تصميم الألعاب ثلاثية الأبعاد

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة

أثناء عملية التخطيط للعبة ينبغي التركيز على:

قواعد اللعبة صحيح ◯ خطأ ◯

الفئة المستهدفة صحيح ◯ خطأ ◯

المقطع البرمجي صحيح ◯ خطأ ◯

اكتشاف الأخطاء والمشاكل التقنية صحيح ◯ خطأ ◯

السؤال الثاني: قم بترتيب مراحل تصميم اللعبة ترتيبا صحيحا

الاختبار	
التخطيط والبحث	
النموذج الأولي	
التنفيذ	

السؤال الثالث: أكمل الجمل التالية

التنفيذ	الثانوية	أخطاء أو مشاكل تقنية	الأساسية

- **في مرحلة التنفيذ نستخدم النموذج الأولي كقالب، فنضيف إليه الميزات _____ للعبة ثم ننتقل لإضافة الميزات _____**
- **الغرض من اختبار اللعبة هو أن تتحقق من عدم وجود أي _____**
- **في مراحل عملية تصميم الألعاب تأتي مرحلة _____**

LIVEWORKSHEETS

بعد مرحلة النموذج الأولي.

LIVEWORKSHEETS