

Sila lengkapkan latihan berikut dengan seret/drag jawapan yang sesuai.

Memaparkan Dialog dan Mengeluarkan Bunyi Apabila Bersentuh dengan Objek Lain

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Klik  dan klik objek.
3. Klik . Klik **peperi Girl2 Walking** di **Sprite Library**.
4. Klik . Klik **peperi Girl7** di **Sprite Library**. Klik **OK**.
5. Klik **imej kecil Girl2 Walking** di **Sprite List**.
6. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Klik OK

Langkah	Kategori Blok
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila  diklik.	Events
Setkan kedudukan awal peperi pada kedudukan	Motion

X:-100,y:0

Lapan kali

Langkah	Kategori Blok
Masukkan kawalan gelung sebanyak	Control
Gerakkan objek sebanyak	Motion
Tunggu selama	Control
Tukar objek.	Looks
Gerakkan objek sebanyak 10 tapak.	

10 tapak

costume

satu saat

Motion

Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika tersentuh Girl7 .	Control
Sebarkan	Events
Masukkan dialog " Maafkan saya " untuk dipaparkan selama dua saat.	

Looks

mesej

7. Klik imej kecil Girl7 di **Sprite List**.

8. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Langkah	Kategori Blok
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila  diklik.	
Setkan kedudukan awal peperl pada kedudukan	Motion

Sound

Control

Langkah	Kategori Blok
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila mesej diterima.	Events
Masukkan bungi scream-female dari Sound Library .	
Tunggu selama dua saat.	
Masukkan dialog " Tak mengapa " untuk dipaparkan selama	Looks

Events

x:100,y:0

dua saat

File > Quit

9. Klik  pada **Stage**.

10. Baiki atur cara jika ada ralat.

11. Klik **File > Save**.

12. Klik