ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ชั้น.....

การแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน

ต้นกล้า ชอบเล่นเกมและนอนดึก จนทำให้นั่งหลับในเวลาเรียนเสมอ นักเรียนจะช่วยต้นกล้าแก้ไขปัญหานี้ได้อย่างไร

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. พิจารณาและกำหนดรายละเอียดของปัญหา

ปัญหา คือ .....

.....

สิ่งที่ต้องทำ คือ .....

.....

2. วางแผนและออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

.....

.....

.....

.....

3. ลงมือแก้ปัญหาตามแผนที่วางไว้

.....

.....

.....

.....

4. ตรวจสอบผลการแก้ปัญหา

.....

.....

.....

.....

วิทยาการคำนวณ

LIVEWORKSHEETS