PROBLEMA 1. Suponga que un individuo desea invertir su capital en un banco y desea saber cuánto dinero ganará después de un mes, si el banco paga a razón de 2% mensual.

NOMBRE:

Arrastra los símbolos en orden para construir el Diagrama de Flujo del problema planteado.

1

2

3

4

5



LIVEWORKSHEETS

Problema 2: Una tienda ofrece un descuento del 15% sobre el total de la compra y un cliente desea saber cuánto deberá pagar finalmente por su compra.

NOMBRE:

Arrastra los símbolos en orden para construir el Diagrama de Flujo del problema planteado.

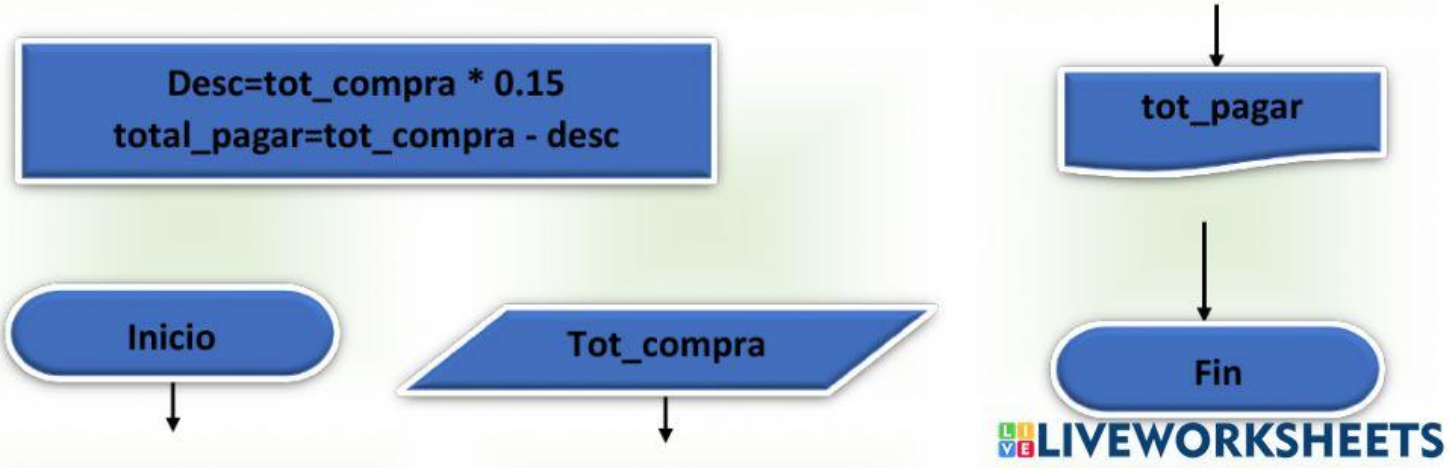
1

2

3

4

5



LIVEWORKSHEETS