

كيف تساعد الحيوانات عادة في نشر البذور؟

1 تجمع الحيوانات البذور من ثمار الفاكهة ثم تقوم الرياح بحمل البذور.

2 تأكل الحيوانات البذور، ثم تضعها في مكان جديد.

3 تحرر الحيوانات البذور من ثمار الفاكهة حتى يمكن زرعها.

4 تقوم الحيوانات بنقل البذور إلى المياه ثم تقوم المياه بنقل البذور.

تتضمن الظروف المناسبة لإنبات البذرة: الوقت، و []، والماء، ومساحة للنمو.

4
➕ اللقاح

3
➕ الرياح

2
➕ الحيوانات

1
➕ ضوء الشمس

البذرة الّتي تظهرُ صورتُها في الأسفل هي بذرةُ شجرة القيقب.



أيُّ جملةٍ من الجملي الآتية هي صحيحةٌ عن هذه البذرة الّتي تتميزُ بهيكلٍ يُشبهُ الجناحَ؟

1 ستُحملُ هذه البذورُ بسهولةً عبرَ الرِّيحِ.

3 ستُحملُ هذه البذورُ بسهولةً عبرَ المياهِ الجاريةِ.

2 ستلتصقُ هذه البذورُ بسهولةً على فراءِ الحيوانِ.

4 ستجذبُ هذه البذورُ الحيواناتِ الّتي ستأكلُها.

أيُّ من هذه البذور غالبًا ما تنتشرُ عن طريق الالتصاقِ على فراء وريش الحيوان؟



3



1



4



2

تُحملُ بعضُ بذور القرطبي على فراء الحصان الذي يقومُ بنقل هذه البذور إلى مكانٍ آخر.



ما الذي يجعلُ هذه البذور مناسبةً لـتنتشرَ بشكلٍ خاصٍّ عبر هذه الطَّريقة؟

1 لأنها تمتلك روائح لطيفةً.

3 لأنها تحتوي على خُطافاتٍ لزجةً.

2 لأنها صغيرةٌ وخفيفةُ الوزن.

4 لأنها تمتلك زهورًا ملونةً ولامعةً.

أي من هذه البذور تُنشر عن طريق الرياح على الأغلب؟

حدد خيارين (2)



...Select ▼ . تَنْشُرُ بذورُ الهندباءِ البرِّيَّةِ الموصَّحَةَ في الصُّورة أدناه عَنْ طريقِ

الماءِ	1
الحيواناتِ	2
الرِّيحِ	3
ضوءُ الشَّمسِ	4



4

3

2

1

✚ حَمَلُهَا عَنْ طَرِيقِ فَرَاءٍ وَرَيْشِ الحَيَوَانَاتِ.

✚ نَقَلُهَا عَنْ طَرِيقِ المِاءِ الجَارِيَةِ.

✚ حَمَلُهَا عَنْ طَرِيقِ الرِّيحِ.

✚ أَكَلُهَا عَنْ طَرِيقِ الحَيَوَانَاتِ وَهَضْمُهَا.



إذا التَّصَقَّتِ البَذُورُ بفرو الحيوان أَوْ ريشه، فيمكنُ نقلُ هذه البذورِ إلى مكانٍ جديدٍ.
تُسمَّى هذه العمليَّةُ بـ

4
✚ زرع البذور

3
✚ وَضْع البذور

2
✚ نشر البذور

1
✚ إنبات البذرة

تُسمَّى هذه العملية بـ ...Select .

- 1 الإنبات
- 2 النَّشْر
- 3 التَّخْصِيب
- 4 اللِّقَاح



إذا تمَّ زرعُ البذورِ، بحيثُ تكونُ قَريبَةً جدًّا من بعضها،
فستجدُ صعوبةً في أن تنموَ وتنبتَ،

ويعودُ ذلكُ لأنَّ البذورَ تحتاجُ إلى

1 ضوء الشمس

2 التربة

3 مساحة للنمو

4 المياه