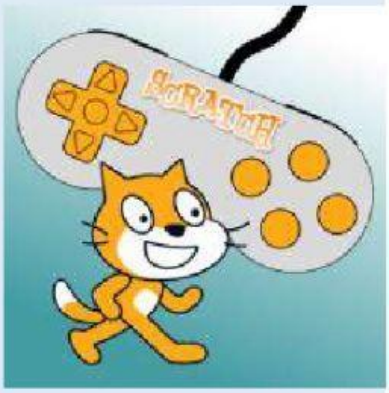
Actividad con Scratch.



Aprendamos programando.



Resuelve los siguientes ejercicios:

Actividad Nro. 1

Observa las imágenes y acomoda según corresponda en el cuadro.

Enunciado del problema desarrollado: "Realizar un programa donde nuestro objeto solicite dos números por pantalla, los sume y muestre el resultado"



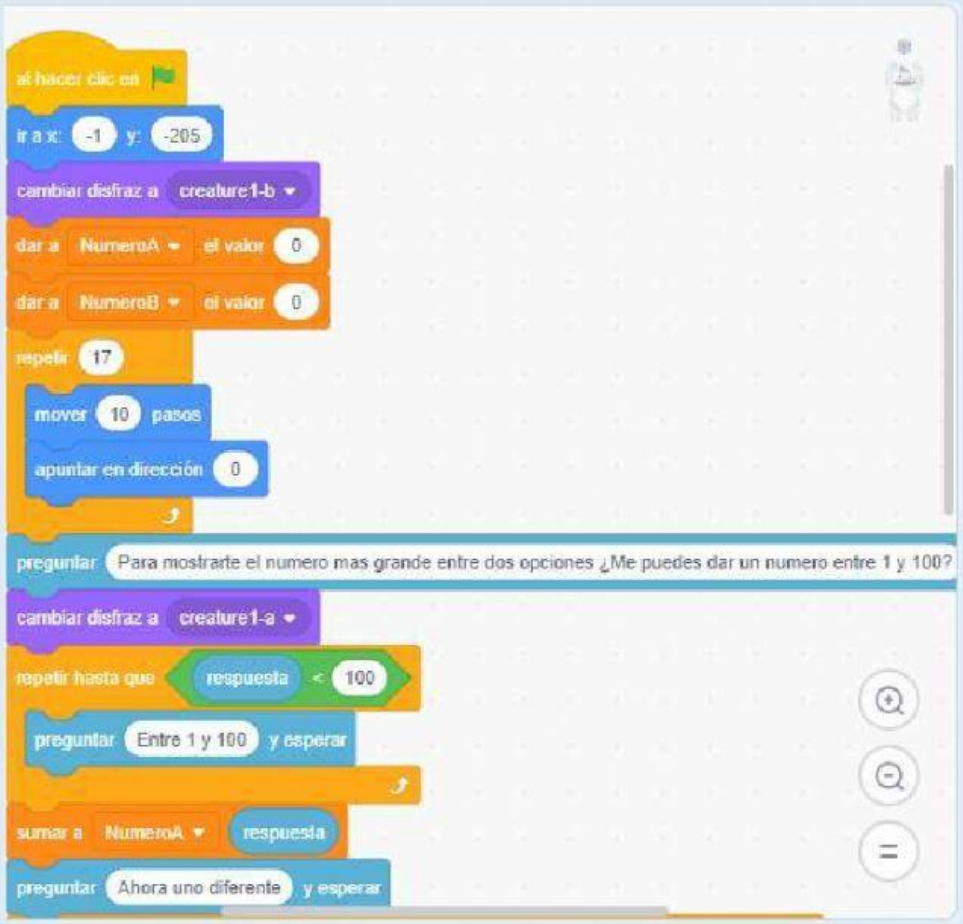




Actividad Nro. 2

Observa la imagen cuidadosamente y tilda las opciones correctas.

LIVEWORKSHEETS













LIVEWORKSHEETS



Opciones: **Tilda todas las correctas**.

- Solo se puede ingresar dos números diferentes.
- Permite un rango del 1 al 100.
- El resultado es el mayor de ambos números
- Se pueden ingresar varios números
- Nuestro programa solicita dos números diferentes y demuestra cual es el menor.
- Realiza preguntas.
- Solo permite un rango ente el 1 al 96.
- Solicita números por pantalla.
- El resultado es el menor de ambos números.
- Realiza cambios de disfraz.
- Nuestro programa solicita dos números diferentes y demuestra cual es el mayor.

Gracias por tu participación.

Ahora enviale a tu profesora.

LIVEWORKSHEETS