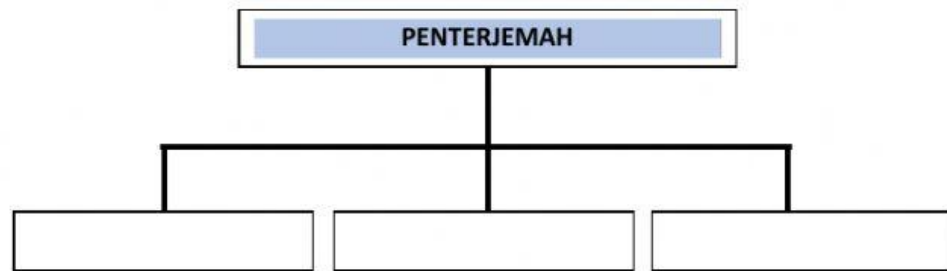


BAB 3 : KOD ARAHAN

3.1 Persekitaran Kod Arahan

1. Lengkapkan peta pokok di bawah.



2. Lengkapkan ruang kosong di bawah dengan jawapan yang sesuai.

Jenis data	Sintaks	Penerangan
Integer	int	a) Nombor yang tidak mengandungi _____ dan _____. b) Dikenali sebagai nombor _____. c) Terdiri daripada nombor _____, _____ dan sifar. d) Contoh _____
Double	double, float	a) Nombor yang mengandungi bahagian _____ iaitu mempunyai _____. b) Contoh _____
Char	char	a) Digunakan untuk mewakili _____. b) Terdiri daripada : i) _____ ii) _____ iii) _____
String	str, string	a) _____ yang dibina daripada aksara. b) Contoh _____
Boolean		Terdiri daripada dua nilai, a) _____ mewakili Palsu atau False. b) _____ mewakili Benar atau True.

3. Kenal pasti output bagi setiap segmen kod yang diberi.

Segmen kod	Output
a = float (48.3) b = float (8.33) c = a * b print (c)	
a = int (904) b = int (994) c = b - a print (c)	
x = 54 y = 44 z = x - y print (0 < z < 11)	
w = 94 x = 82 y = 103 z = (w + x + y) / 3 print (z) print (0 < z < 50)	
m = str ("Bangun") n = str ("pagi") p = str ("!!!") print (m,n,p) print (m,n + p) print ((m + p)*3)	

4. Nyatakan perbezaan di antara pemboleh ubah dan pemalar dalam segmen kod.

Ciri-ciri	Pemboleh ubah	Pemalar
Perubahan nilai		
Nilai yang perlu diingat		
Standard penggunaan nilai		

5. Kenal pasti sintaks umum dan tuliskan format segmen kod bagi **fungsi input** dalam beberapa Bahasa pengaturcaraan di bawah.

Bahasa pengaturcaraan	Sintaks umum	Format segmen kod
C++		
C		
Java		
Phyton		

6. Kenal pasti sintaks umum dan tuliskan format segmen kod bagi **fungsi output** dalam beberapa Bahasa pengaturcaraan di bawah.

Bahasa pengaturcaraan	Sintaks umum	Format segmen kod
C++		
C		
Java		
Phyton		

7. Teliti operator perbandingan di bawah. Kemudian, lengkapkan tempat kosong dengan jawapan yang betul.

Operator	Diberi x = 10 dan y = 22
==	x == y _____
!=	x != y _____
>	x > y _____ y > x _____
<	x < y _____ y < x _____
>=	x >= y _____ y >= x _____
<=	x <= y _____ y <= x _____

8. Lengkapkan tempat kosong di bawah dengan jawapan yang sesuai.

Operator	Nama operator	Diberi x = 10 dan y = 5
%		
**		
//		