

ÉXITO MATHS2.0

2021

INSTRUMEN 6

MoLeKuL

THINK IT EASY

(TIE)

TAHUN 6



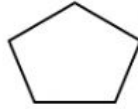
Isipadu Cecair
Ruang

KERTAS 1	/5
KERTAS 2	/20
JUMLAH	/25

UNIT SAINS DAN MATEMATIK
SEKTOR PEMBELAJARAN
JABATAN PENDIDIKAN WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR

KERTAS 1**PAPER 1**

- 1 Rajah 1 menunjukkan sebuah poligon.
Diagram 1 shows a polygon.

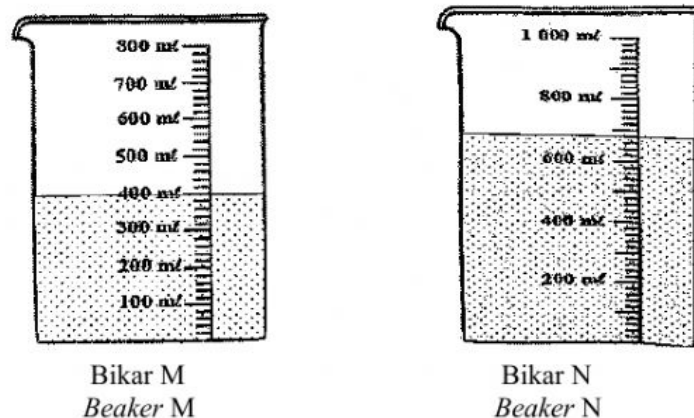


Rajah 1
Diagram 1

Apakah nama bagi poligon itu?
What is a name of the polygon?

- A Pentagon
Pentagon
- B Heksagon
Hexagon
- C Heptagon
Heptagon
- D Oktagon
Octagon

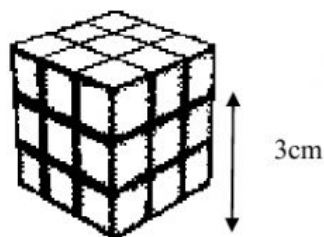
- 2 Rajah 2 menunjukkan isi padu cecair dalam bikar M dan bikar N.
 Diagram 2 shows volume of water in beaker M and beaker N.



Rajah 2
Diagram 2

Berapakah beza, dalam m^{ℓ} , isi padu cecair dalam kedua-dua bikar itu?
 What is the difference, in m^{ℓ} , of the volume in the two beakers?

- A 240 m^{ℓ}
 B 250 m^{ℓ}
 C 280 m^{ℓ}
 D 290 m^{ℓ}
- 3 Berikut menunjukkan sebuah Kiub Rubik.
 The following shows a Rubik's Cube.



Berapakah luas, dalam cm^2 , semua permukaan pada Kiub Rubik itu.
 What is the area, in cm^2 , of all the surfaces on the Rubik's Cube?

- A 27
 B 36
 C 54
 D 81

- 4 Rajah 3 menunjukkan maklumat yang tidak lengkap pada suatu keratan akhbar.

Diagram 3 shows incomplete information on a newspaper article.



Rajah 3
Diagram 3

Anita menggunakan gelas yang berisi padu 325 mℓ untuk menjadikan badannya sihat.

Anita uses a glass that contain a volume of 325mℓ for a healthy body.

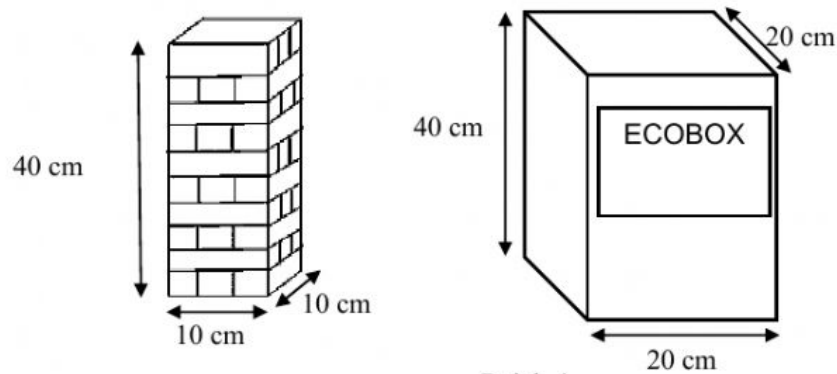
Hitung, dalam mℓ, jumlah isi padu air yang diminum oleh Anita dalam tempoh sehari.

Calculate, in mℓ, the total volume in water that Anita drank in a day.

- A 1 320 mℓ
- B 1 950 mℓ
- C 2 005 mℓ
- D 2 600 mℓ

- 5 Rajah 4 menunjukkan satu blok permainan dan sebuah kotak kosong.

Diagram 4 shows a game block and an empty box.



Rajah 4
Diagram 4

Qian Qin memasukkan beberapa blok permainan ke dalam kotak itu untuk didermakan kepada pusat asuhan kanak-kanak.

Qian Qin puts some toy blocks into the box to be donate to the children care center.

Hitung bilangan blok permainan yang boleh dimuatkan di dalam kotak kosong itu.

Calculate the number of game blocks that can fix into the empty box.

- A 2
- B 3
- C 4
- D 5