

แบบทดสอบ

สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔

- คำชี้แจงตอนที่ 1 1. ข้อสอบมีทั้งหมด 15 ข้อ 15 คะแนน
2. ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

1. ข้อใดเป็นลักษณะเด่นของโปรแกรม Scratch

- ก. เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่การทำงานง่าย
- ข. สามารถสร้างข้อความ ภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหว
- ค. สามารถใช้งานโปรแกรมได้กับซอฟต์แวร์ทุกประเภท
- ง. เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีคำสั่งหลากหลาย

2. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของโปรแกรม Scratch

- ก. เวที
- ข. ตัวละคร
- ค. พื้นที่ทำงาน
- ง. พื้นหลังของโปรแกรม

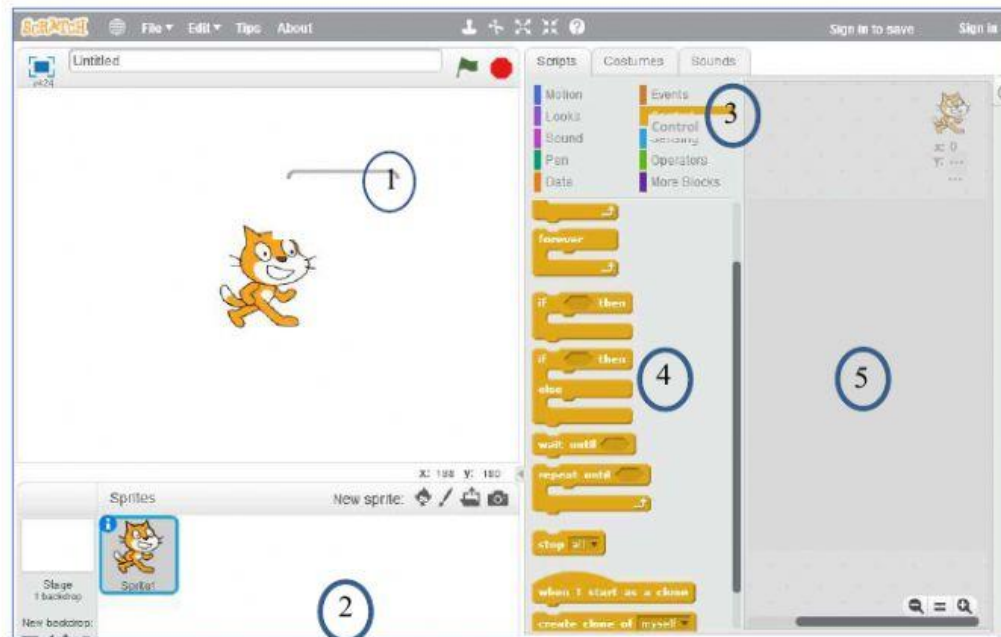
3. ข้อใดจับคู่สัญลักษณ์ในโปรแกรมได้ถูกต้อง

- ก.  = ปุ่มสร้างตัวละครใหม่
- ข.  = ปุ่มสร้างฉาก
- ค.  = ปุ่มลบตัวละคร
- ง.  = ปุ่มนำเสนอเต็มหน้าจอ

4. จากข้อ 3 สัญลักษณ์ดังกล่าวอยู่ในแถบเครื่องมือใด

- ก. แถบเครื่องมือเวที
- ข. แถบเมนูเครื่องมือ
- ค. แถบรายการตัวละคร
- ง. แถบข้อมูลเวที

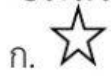
พิจารณารูป ใช้ตอบคำถามข้อ 5 - 8



5. ข้อใดจับคู่ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ได้ถูกต้อง
- ก. 1 คือ พื้นที่ทำงาน
 - ข. 2 คือ ข้อมูลเวทีหรือตัวละครที่ถูกเลือก
 - ค. 3 คือ ชุดคำสั่งบล็อกที่เลือก
 - ง. 4 คือ บล็อกโปรแกรมคำสั่ง
6. บล็อกคำสั่งที่ปรากฏในหมายเลข 4 อยู่ในประเภทใด
- ก. การเคลื่อนที่ (Motion)
 - ข. รูปร่าง (Looks)
 - ค. เหตุการณ์ (Events)
 - ง. ควบคุม (Control)
7. ข้อใดเป็นซอฟต์แวร์ที่แตกต่างจากพวก
- ก. Microsoft Word
 - ข. PowerPoint
 - ค. Windows
 - ง. Lotus Freelance

8. ถ้านักเรียนต้องการนำเสนอข้อมูลที่นักเรียนได้รับมอบหมายให้ไปค้นคว้ามาหน้าห้องเรียน นักเรียนควรเลือกใช้ซอฟต์แวร์ในข้อใด
- ก. Microsoft World
 - ข. Microsoft Excel
 - ค. Access
 - ง. Microsoft PowerPoint
9. โปรแกรม Microsoft World เหมาะสำหรับงานในด้านใด
- ก. การจัดการด้านเอกสาร
 - ข. การสร้างสื่อเสนอข้อมูล
 - ค. การจัดการกับข้อมูลในรูปตาราง
 - ง. การจัดการกับฐานข้อมูลจำนวนมาก
10. อาร์มต้องการออกแบบการ์ดเนื่องในโอกาสต่างๆ อาร์มควรเลือกใช้โปรแกรมในข้อใด
- ก. Word Perfect
 - ข. Page Maker
 - ค. Lotus Freelance
 - ง. Microsoft Excel
11. หากนักเรียนต้องการเน้นข้อความให้น่าสนใจในโปรแกรมประมวลคำ นักเรียนควรเลือกใช้คำสั่งในข้อใด
- ก. 
 - ข. 
 - ค. 
 - ง. 

12. นักเรียนจะไม่มีโอกาสพบรูปร่างในข้อใดในคำสั่งกลุ่มรูปร่างอัตโนมัติในโปรแกรมประมวลคำ



13. ข้อใดไม่สามารถทำงานได้ในโปรแกรมประมวลคำ

ก. สร้างกราฟนำเสนอข้อมูล

ข. แทรกรูปภาพ

ค. คำนวณผลอัตโนมัติ

ง. สร้างตาราง

14. ข้อใดเป็นคำสั่งรวมในโปรแกรมตารางทำงาน

ก. = SUM (A2 : C2)

ข. = A2 + B2 + C+

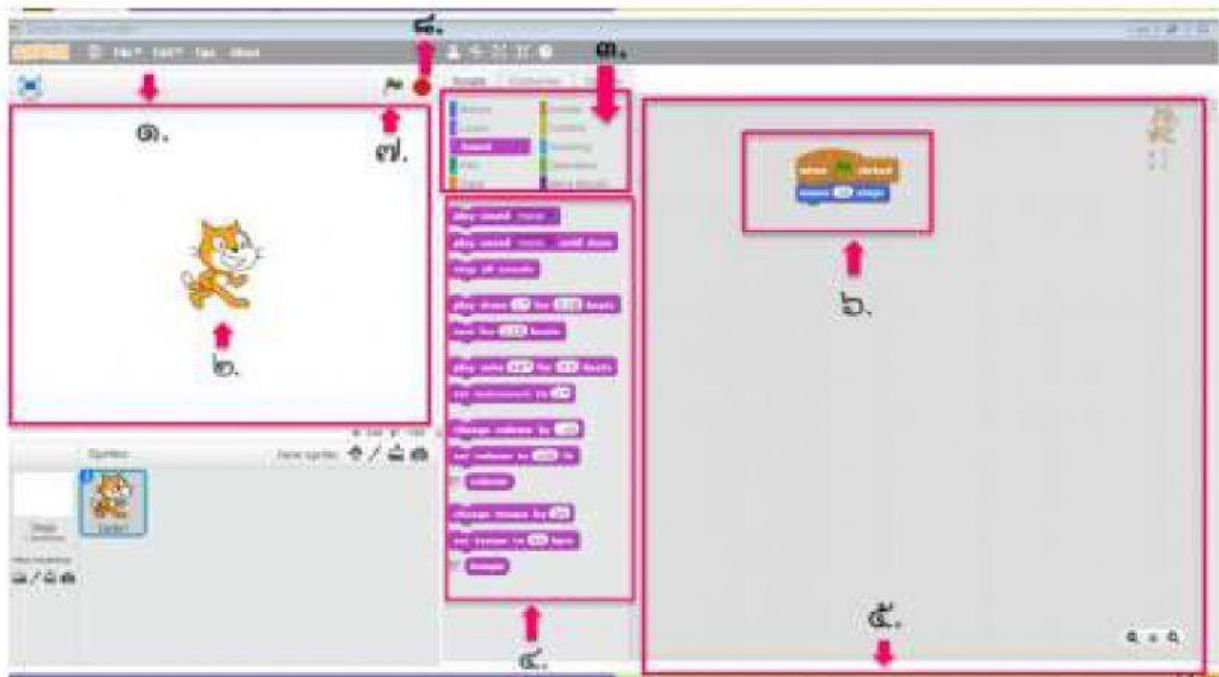
ค. =Average (A2 : C2)

ง. = MEAN (A2 + B2 + C2)

15. ถ้าต้องการให้ตัวละครทำสิ่งใดสิ่งหนึ่งวนซ้ำแบบไม่สิ้นสุด ควรใช้บล็อกคำสั่งในข้อใด



ให้นักเรียนนำเลข มาจับคู่กับภาพให้ตรงความหมาย



-พื้นที่เขียนสคริปต์ หมายถึง บริเวณที่วางบล็อกคำสั่งเรียงต่อกันเป็นสคริปต์
-ปุ่มธงเขียว หมายถึง ปุ่มที่กดเมื่อต้องการเริ่มต้นการทำงานตามคำสั่ง
-เวที (Stage) เป็นพื้นที่สำหรับการแสดงของตัวละคร
-ตัวละคร (Sprite) เป็นภาพที่แสดงการทำงานตามคำสั่งหรือสคริปต์ ซึ่งอาจเป็นภาพคน สัตว์ หรือ สิ่งของก็ได้
-กลุ่มบล็อก หมายถึง กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่จัดแบ่งตามลักษณะการทำงาน
-สคริปต์ หมายถึง ชุดคำสั่งสำหรับการทำงานของตัวละครและเวที
-ปุ่มหยุด หมายถึง ปุ่มที่สั่งให้หยุดการทำงาน
-บล็อกคำสั่ง หมายถึง คำสั่งสำหรับตัวละครและเวที