

НАУЧИЛИ СМО О МАТЕРИЈАЛИМА

1.	У датом скупу кликни на елемент који није у истом стању као и остали.												
	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>ШАМПОН</td></tr> <tr><td>РОСА</td></tr> <tr><td>МЛЕКО</td></tr> <tr><td>ПЕРЈЕ</td></tr> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>СТЕНА</td></tr> <tr><td>МЕТАЛ</td></tr> <tr><td>ВОДЕНА ПАРА</td></tr> <tr><td>ПЛАСТИКА</td></tr> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>СОК</td></tr> <tr><td>ВАЗДУХ</td></tr> <tr><td>ДИМ</td></tr> <tr><td>БАТРА</td></tr> </table>	ШАМПОН	РОСА	МЛЕКО	ПЕРЈЕ	СТЕНА	МЕТАЛ	ВОДЕНА ПАРА	ПЛАСТИКА	СОК	ВАЗДУХ	ДИМ	БАТРА
ШАМПОН													
РОСА													
МЛЕКО													
ПЕРЈЕ													
СТЕНА													
МЕТАЛ													
ВОДЕНА ПАРА													
ПЛАСТИКА													
СОК													
ВАЗДУХ													
ДИМ													
БАТРА													
2.	Напиши од ког материјала је направљен предмет који је на слици приказан?												
	   												
3.	Кликни и означи да ли је материјал тврд или еластичан.												
	ДРВО ГУМА СТАКЛО												
4.	У квадратић упиши број који означава да ли су наведене промене повратне или неповратне: 1 - повратне промене 2 – неповратне промене <table style="width: 100%; text-align: center; margin-top: 10px;"> <tr> <td style="width: 25%;">СЕЧЕЊЕ</td> <td style="width: 25%;">САГОРЕВАЊЕ</td> <td style="width: 25%;">ИСПАРАВАЊЕ</td> <td style="width: 25%;">РЂАЊЕ</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </table>	СЕЧЕЊЕ	САГОРЕВАЊЕ	ИСПАРАВАЊЕ	РЂАЊЕ								
СЕЧЕЊЕ	САГОРЕВАЊЕ	ИСПАРАВАЊЕ	РЂАЊЕ										
5.	Кликни ДА ако је тврдња тачна или НЕ ако је нетачна: - Зарђали гвоздени предмет може се вратити у првобитно стање ако се опере. ДА НЕ - Испаравање воде је повратна промена. ДА НЕ												