ชื่อ-นามสกุล..... ชั้น ม.2/..... เลขที่.....

ใบงาน วิชาวิทยาการคำนวณ

เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน

1. ให้นักเรียน <u>เลือกตัวเลือกชื่อตัวแปรในภาษาไพทอนตามกฎการตั้งชื่อตัวแปร</u> ในช่องว่างให้ถูกต้อง

	1. int
	2. Computer
	3. MyN@me
	4. _TOPscore
	5. SaWasDee
	6. Number_10
	7. This is Computer Science

2. ให้นักเรียน <u>เลือกรหัสรูปแบบตามลักษณะการใช้งาน</u> ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. ใช้แสดงข้อมูลที่ป็นตัวอักษร หรือชุดตัวอักษร	
2. ใช้แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนจริงและทศนิยม	
3. ใช้แสดงข้อมูลที่เป็นเลขจำนวนเต็ม	

LIVEWORKSHEETS

3. ให้นักเรียน <u>เลือกผลลัพธ์ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ในภาษาไพทอน</u> ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1 . 15 + 10 มีค่าเท่ากับ _____

2. 4 * 5 มีค่าเท่ากับ _____

3. 10 % 2 มีค่าเท่ากับ _____

4. 20 – 10 มีค่าเท่ากับ _____

5. 20 / 10 มีค่าเท่ากับ _____

6. 4 ** 2 มีค่าเท่ากับ _____

4. ให้นักเรียน <u>เลือกผลลัพธ์การทำงานในภาษาไพทอน</u> ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. print(“15 + 10”)

_____

2. firstNumber = 10

secondNumber = 5

print(firstNumber – secondNumber)

_____

3. myName = “Saman”

Print(“Hello %s” %myName)

_____

4. firstName = “สมชาย”

lastName = “รักดี”

print(“สวัสดี คุณ%s %s” %(firstName , LastName))

_____

LIVEWORKSHEETS