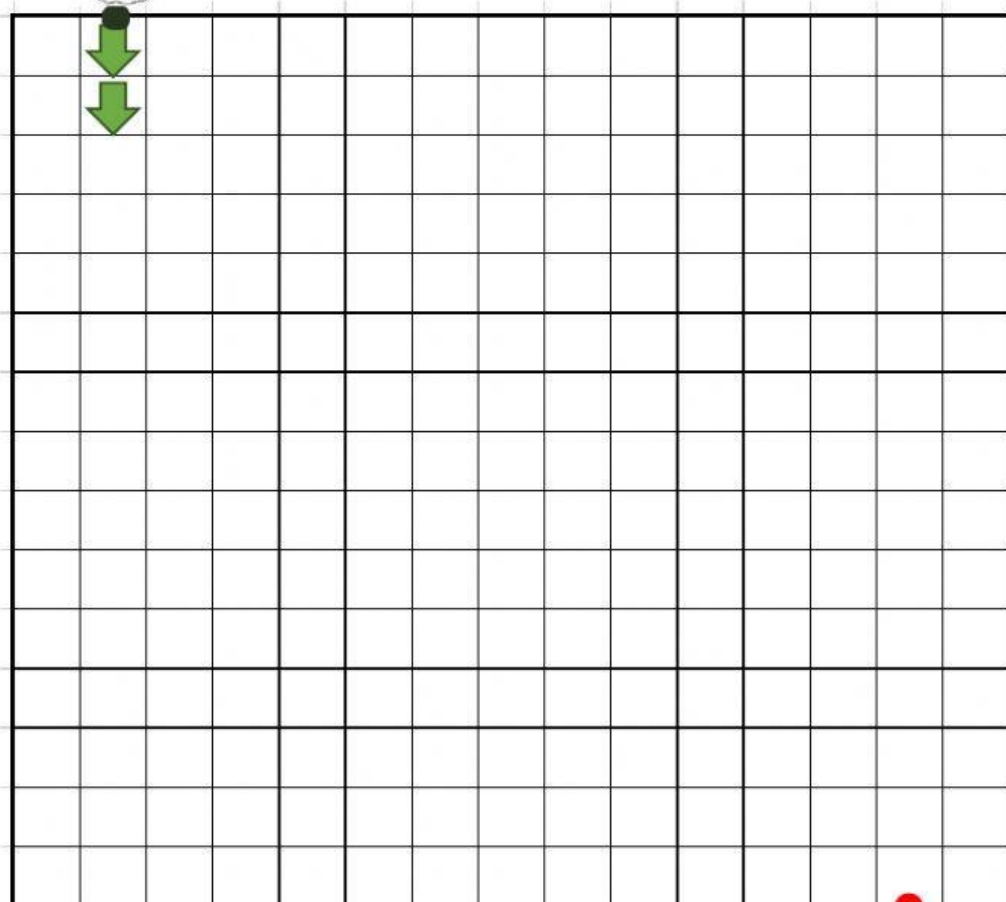


FUFI VUOLE GIOCARE

● DISEGNA IL PERCORSO CHE **FUFI** FA PER ARRIVARE AL GOMITOLO SEGUENDO LE **INDICAZIONI** IN FONDO. POSIZIONA LE FRECCE NEI QUADRETTI PRENDENDO QUELLE SOTTO LA **LEGENDA**. I PRIMI DUE PASSI SONO GIÀ SEGNATI.



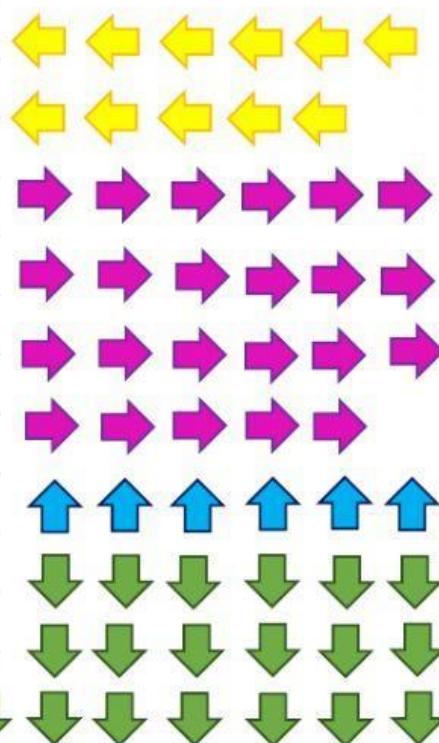
LEGENDA:

➡ = DX = DESTRA

⬅ = SX = SINISTRA

⬆ = IN ALTO

⬇ = IN BASSO



INDICAZIONI:

6 ⬇ 4 ➡ 4 ⬆ 8 ➡ 7 ⬇ 6 ⬅ 3 ⬇
5 ⬅ 3 ⬇ 8 ➡ 2 ⬆ 3 ➡ 2 ⬇