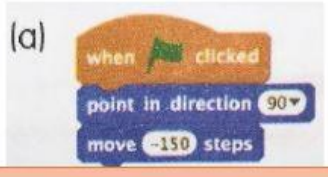
LATIHAN TMK TAHUN 6 : PENGHASILAN DAN PENGUJIAN ATUR CARA (m/s 66)

1. Apakah fitur-fitur aplikasi Scratch yang boleh kamu gunakan untuk

a. mengeluarkan bunyi pada objek?	Looks
b. menggerakkan objek?	New sprite
c. memasukkan dialog pada objek?	Sound
d. mewujudkan objek baru	Motion

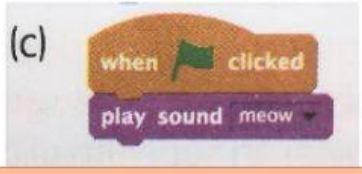
2. Nyatakan output untuk setiap segmen b.erikut.

(a)



(b)

(c)



(d)

Apabila bar ruang diketik, objek akan bergerak pada kedudukan x:0, y:0

Apabila bendera hijau diketik, objek akan mengeluarkan bunyi "meow"

Apabila bendera hijau diklik, bunyi "Crash Cymbal" akan dimainkan untuk tempoh 1 saat. Kemudian objek akan meluncur dalam tempoh 1 saat ke kedudukan x:100, y:0

Apabila bendera hijau diketik, objek akan begerak 150 tapak ke kiri.

LIVEWORKSHEETS

3. Nyatakan perbezaan antara kedua dua segmen atur cara berikut

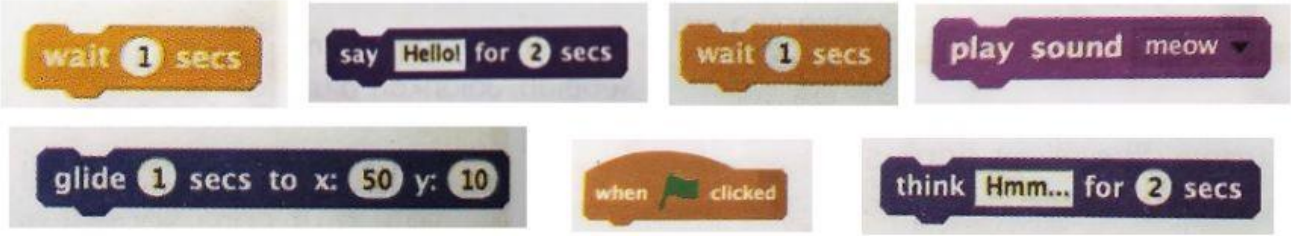
(a)

(b)

Akan menghasilkan dialog "Hello" untuk selama dua saat sahaja.

Akan menghasilkan dialog "Hello" untuk selama-lamanya.

4. Susun blok berikut supaya menjadi atur cara yang lengkap dan betul.



a.	Apabila bendera hijau diketik, objek akan meluncur dalam tempoh1 saat ke kedudukan x:50, y:10. Kemudian objek akan memaparkan teks "Hello" selama 2 saat. Tunggu selama 1 saat. Kemudian, objek akan mengeluarkan bunyi "meow". Tunggu selama 1 saat. Akhir sekali, objek akan memaparkan belon fikir "Hmm.." selama 2 saat.
b.	
c.	
d.	
e.	
f.	
g.	

LIVEWORKSHEETS