

ใบกิจกรรม

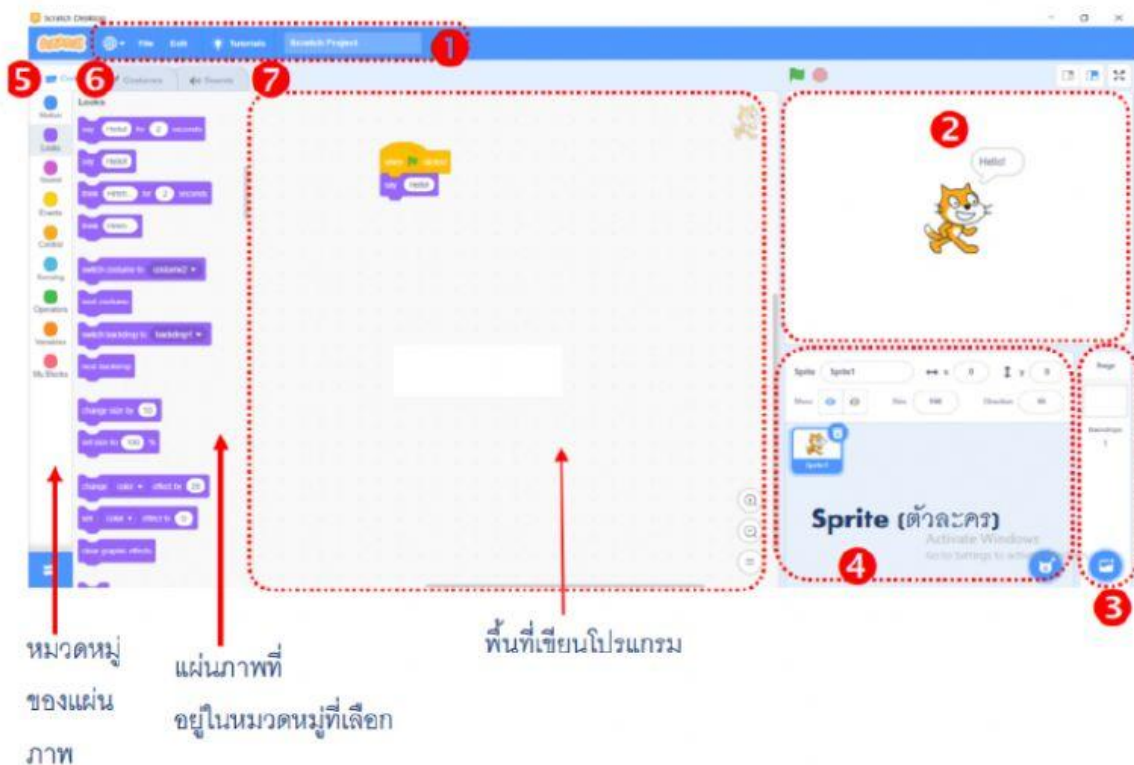
ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนเติมหมายเลขในช่องว่างให้ถูกต้อง



โครงสร้างหน้าจอโปรแกรม Scratch Desktop

หน้าจอโปรแกรม Scratch สามารถแบ่งตามหน้าที่การทำงานส่วนต่างๆ ดังนี้



หมายเลข.....แถบคอสดูม (Costumes)

หมายเลข.....เวที (stage)

หมายเลข.....หน้าต่างจัดการเวที (Stage Panel)

หมายเลข.....แถบเสียง (Sounds)

หมายเลข.....เมนู (Menu)

หมายเลข.....แถบการเขียนโปรแกรม (code)

หมายเลข.....ตัวละคร (Sprite)

