ข้อสอบหมายเลข.....

ข้อสอบปลายภาค ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
วิชา การออกแบบและเทคโนโลยี (รายวิชาพื้นฐาน) รหัสวิชา ว23103
จำนวน 60 ข้อ เวลา 60 นาที คะแนน 30 คะแนน
โรงเรียนเทศบาล 2 เทศบาลเมืองนางรอง สังกัดกองการศึกษาเทศบาลเมืองนางรอง จังหวัดบุรีรัมย์

คำชี้แจง

1. แบบทดสอบชุดนี้มี 6 หน้า จำนวน 60 ข้อ
   แบบทดสอบ ปรนัยชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 60 ข้อ 30 คะแนน
2. ส่งข้อสอบคืนครู พร้อมกระดาษคำตอบ
3. **ห้ามขีดเขียน** ข้อความใด ๆ ลงในกระดาษข้อสอบ

ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่**ถูกที่สุด**เพียงข้อเดียว โดย X ลงในกระดาษคำตอบ (จำนวน 60 ข้อ 30 คะแนน)

****

มาตรฐาน / ตัวชี้วัด
ว. 4.1 เทคโนโลยี (การออกแบบและเทคโนโลยี)
ม.3/4 ทดสอบ ประเมินผล วิเคราะห์และให้เหตุผลของปัญหาหรือข้อบกพร่องที่เกิดขึ้นภายใต้ กรอบเงื่อนไข พร้อมทั้งหาแนวทางการปรับปรุงแก้ไขและนำเสนอผลการแก้ปัญหา (ข้อ 1 – 30) 15 คะแนน

1. เทคโนโลยีมีกี่ลักษณะ อะไรบ้าง
   ก. 3 ลักษณะ คือ เทคโนโลยีที่เป็นการสร้าง เทคโนโลยีที่เป็นวิธีการ และเทคโนโลยีที่เป็นการปฏิบัติ
   ข. 2 ลักษณะ คือ เทคโนโลยีที่เป็นการสร้าง และเทคโนโลยีที่เป็นการปฏิบัติ
   ค. 2 ลักษณะ คือ เทคโนโลยีที่เป็นการสร้าง และเทคโนโลยีที่เป็นวิธีการ
   ง. 2 ลักษณะ คือ เทคโนโลยีที่เป็นวิธีการ และเทคโนโลยีที่เป็นการปฏิบัติ

2. การถนอมอาหารและแปรรูปอาหารด้วยวิธีตากแห้งและทำเค็ม เป็นการใช้เทคโนโลยีระดับใด
   ก. เทคโนโลยีระดับล่าง
   ข. เทคโนโลยีระดับพื้นฐาน
   ค. เทคโนโลยีระดับกลาง
   ง. เทคโนโลยีระดับสูง
3. การใช้เครื่องจักรทำงานแทนคน เป็นการใช้เทคโนโลยีระดับใด
   ก. เทคโนโลยีระดับล่าง
   ข. เทคโนโลยีระดับพื้นฐาน
   ค. เทคโนโลยีระดับกลาง
   ง. เทคโนโลยีระดับสูง
4. การใช้ แห อวน ในการจับปลา เป็นการใช้เทคโนโลยีระดับใด
   ก. เทคโนโลยีระดับล่าง
   ข. เทคโนโลยีระดับพื้นฐาน
   ค. เทคโนโลยีระดับกลาง
   ง. เทคโนโลยีระดับสูง

LIVEWORKSHEETS

5. ระบบคอมพิวเตอร์ เป็นการใช้เทคโนโลยีระดับใด
   ก. เทคโนโลยีระดับล่าง
   ข. เทคโนโลยีระดับพื้นฐาน
   ค. เทคโนโลยีระดับกลาง
   ง. เทคโนโลยีระดับสูง
6. ขั้นตอนใดในกระบวนการเทคโนโลยีที่มีส่วนทำให้ชิ้นงานมีความสมบูรณ์**มากที่สุด**
   ก. การประเมินผล
   ข. การเลือกวิธีการ
   ค. การกำหนดปัญหาและความต้องการ
   ง. การรวบรวมข้อมูล
7. กระบวนการเทคโนโลยีในการสร้างโต๊ะจากวัสดุเหลือใช้ในบ้าน ประกอบด้วยขั้นตอนใดบ้างตามลำดับ
   ก. การกำหนดปัญหาและความต้องการ – การรวบรวมข้อมูลเพื่อหาวิธีการ – การเลือกวิธีการแก้ปัญหา - การออกแบบและปฏิบัติการ - การทดสอบ – การปรับปรุงแก้ไข - การประเมินผล
   ข. การกำหนดปัญหาและความต้องการ – การรวบรวมข้อมูลเพื่อหาวิธีการ - การเลือกวิธีแก้ปัญหา - การทดสอบ - การออกแบบและปฏิบัติการ – การปรับปรุงแก้ไข - การประเมินผล
   ค. การกำหนดปัญหาและความต้องการ – การรวบรวมข้อมูลเพื่อหาวิธีการ - การเลือกวิธีแก้ปัญหา - การออกแบบและปฏิบัติการ - การปรับปรุงแก้ไข - การประเมินผล
   ง. การกำหนดปัญหาและความต้องการ – การรวบรวมข้อมูลเพื่อหาวิธีการ - การเลือกวิธีแก้ปัญหา - การออกแบบและปฏิบัติการ - การปรับปรุงแก้ไข - การทดสอบ - การประเมินผล
8. เมื่อพบว่าสิ่งของเครื่องใช้ หรือวิธีการที่คิดขึ้นมีข้อบกพร่องต้องทำการปรับปรุงแก้ไข ต้องกลับไปเริ่มต้นที่ขั้นตอนใด
   ก. การรวบรวมข้อมูลเพื่อหาวิธีการ
   ข. การเลือกวิธีการแก้ปัญหา
   ค. การออกแบบและปฏิบัติการ
   ง. การทดสอบ
9. ข้อใดหมายถึงการออกแบบ
   ก. การถ่ายทอดความรู้สึกและจินตนาการให้ผู้อื่นรับทราบ
   ข. การอธิบายแผนการทำงานของตนเองเพื่อให้บุคคลอื่นเข้าใจร่วมกัน
   ค. การถ่ายทอดความคิดออกมาเป็นผลงานที่ผู้อื่นมองเห็น รับรู้และสัมผัสได้
   ง. การทำงานอย่างเป็นขั้นตอนเพื่อนำไปสู่การวางแผนแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์
10. ข้อใด **ไม่ใช่** ความสำคัญของการออกแบบ
   ก. ช่วยให้ได้ชิ้นงานเหมือนเดิมที่เคยทำ
   ข. เป็นการวางแผนการทำงานที่รอบคอบ
   ค. ช่วยทำให้ผู้เกี่ยวข้องเข้าใจชิ้นงานได้ชัดเจนและตรงกัน
   ง. ช่วยให้ทำงานได้ตามขั้นตอน ประหยัดเวลา แรงงานและค่าใช้จ่าย
11. ในการออกแบบต้องสัมพันธ์กับคุณภาพของผลิตภัณฑ์หมายความว่าอย่างไร
   ก. การออกแบบต้องคำนึงถึงอายุการใช้งานของวัสดุและเวลาในการผลิต
   ข. การออกแบบต้องพิจารณาเลือกวัสดุให้เหมาะสมกับเครื่องมือที่ใช้ในการผลิต
   ค. การออกแบบต้องคำนึงถึงหน้าที่และประโยชน์ใช้สอย
   ง. การออกแบบต้องคำนึงถึงความสวยงามของผลิตภัณฑ์

LIVEWORKSHEETS

12. หลักการออกแบบผลิตภัณฑ์ต้องพิจารณาสิ่งใดเป็นอันดับแรก
ก. ความแข็งแรง ทนทาน ข. ความสวยงาม
ค. ประโยชน์ใช้สอย ง. มีคุณภาพดี

13. จากภาพ  เป็นการฉายภาพในลักษณะใด
ก. แบบออร์โธกราฟิก ข. แบบออบลิก
ค. แบบเพอร์สเปกตีพ ง. แบบคาวาเลีย

14. จากภาพ  เป็นการฉายภาพในลักษณะใด
ก. แบบออร์โธการฟิก ข. แบบออบลิก
ค. แบบเพอร์สเปกตีพ ง. แบบคาวาเลีย

15. ภาพฉาย 3 มิติแอกโซโนเมตริกแบบใดที่เกิดจากการฉายภาพแบบออร์โธกราฟิกพร้อมกันทั้งด้านกว้าง ด้านยาวและด้านสูง ไปยังระนาบรับภาพอันเดียวกัน โดยมีแกนทั้ง 3 ทำมุมต่อกัน และเท่ากัน คือ 120 องศา
ก. แบบไดเมตริก ข. แบบไตรเมตริก
ค. แบบคาบิเนต ง. แบบไอโซเมตริก

16. **“แมคคาทรอนิกส์”** คืออะไร
ก. การควบคุมด้วยระบบไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์
ข. การควบคุมด้วยระบบคอมพิวเตอร์และไฟฟ้า
ค. การควบคุมด้วยระบบคอมพิวเตอร์ และอิเล็กทรอนิกส์
ง. ถูกต้องทุกข้อ

17. การต่อวงจรไฟฟ้าในบ้านเรือนทั่วไปเป็นแบบใด
ก. แบบขนาน ข. แบบอนุกรม
ค. แบบผสม ง. ไม่มีข้อใดถูกต้อง

18. การต่อวงจรไฟฟ้าแบบใด ถ้าเครื่องใช้ไฟฟ้าตัวใดตัวหนึ่งเปิดวงจร จะทำให้ทั้งวงจรไม่ทำงาน
ก. แบบขนาน ข. แบบอนุกรม
ค. แบบผสม ง. ไม่มีข้อใดถูกต้อง

19. การต่อตัวต้านทานในวงจรอิเล็กทรอนิกส์ชนิดปรับค่าได้ต้องต่อวงจรแบบใด
ก. แบบขนาน ข. แบบอนุกรม
ค. แบบผสม ง. ไม่มีข้อใดถูกต้อง

20. เพราะเหตุใดในกระบวนการเทคโนโลยีจึงต้องมีขั้นตอนการเลือกวิธีการ
ก. เพราะสมาชิกในกลุ่มมีความคิดที่แตกต่างกัน
ข. เพราะแหล่งเรียนรู้มีมากมาย
ค. เพราะต้องการได้วิธีการแก้ปัญหาที่ดีที่สุด
ง. เพราะต้องการให้สมาชิกในกลุ่มมีส่วนร่วมในการทำงาน

21. ประโยชน์ของการใช้อินเทอร์เน็ตคือข้อใด
ก. ฟังเพลง ข. เล่นเกม
ค. ส่งจดหมาย ง. ถูกทุกข้อ

22. ข้อใดคือประโยชน์ของฉลากสินค้าต่อผู้บริโภค
ก. ความสะดวก
ข. เป็นอันตรายแก่สุขภาพร่างกายหรือจิตใจ
ค. เพื่อผู้บริโภคทราบข้อเท็จจริงในสาระสำคัญเกี่ยวกับสินค้านั้น
ง. ข้อความที่ก่อให้เกิดความเข้าใจผิดในสาระสำคัญเกี่ยวกับสินค้า

23. ข้อใดคือการใช้คอมพิวเตอร์ในภารกิจหลักของธุรกิจ
ก. การประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ในธุรกิจค้าปลีก
ข. การใช้คอมพิวเตอร์ในการปฏิบัติงานกลุ่มร่วมกัน
ค. การประยุกต์ใช้กับธุรกิจการเงินและการธนาคาร
ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ค

24. คุณลักษณะของผู้ประสบความสำเร็จในการสื่อสารคือข้อใด
ก. ความสะดวกรวดเร็ว
ข. มีความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ
ค. คิดและแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้าได้น้อย
ง. ไม่สามารถแยกแยะและจัดระเบียบข่าวสารต่าง ๆ

LIVEWORKSHEETS

25. ข้อใดเป็นเทคโนโลยีที่มีประโยชน์ด้านความปลอดภัย
ก. ยาฆ่าแมลงผสมกลิ่นสมุนไพร
ข. กล้องโทรทัศน์วงจรปิด
ค. มีดพกขนาดเล็ก
ง. โทรทัศน์เคลื่อนที่

26. ข้อใดคือการสื่อสารทางตรง
ก. การโฆษณา ข. หนังสือพิมพ์
ค. การเจรจาซื้อขาย ง. การสื่อสารโดยอินเทอร์เน็ต

27. เทคโนโลยีในสำนักงานข้อใดคือเทคโนโลยีระบบการพิมพ์
ก. โทรสาร ข. การจัดเก็บเอกสาร
ค. ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ ง. โปรแกรมการประมวลคำ

28. ข้อใด **ไม่ใช่** เทคโนโลยีแบบ ICT
ก. ช่างอิเล็กทรอนิกส์ ข. ห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์
ค. ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ ง. การตลาดอิเล็กทรอนิกส์

29. ใช้สำหรับต่อพ่วงเป็นระบบเครือข่าย มีราคาแพง นิยมใช้กับหน่วยงานขนาดใหญ่ จากข้อความดังกล่าวเป็นการใช้เทคโนโลยีแบบใด
ก. มินิคอมพิวเตอร์ ข. ซูเปอร์คอมพิวเตอร์
ค. ไมโครคอมพิวเตอร์ ง. เมนเฟรมคอมพิวเตอร์

30. ข้อใดจัดเป็นเทคโนโลยีระบบโทรคมนาคม
ก. โทรสาร ข. คอมพิวเตอร์
ค. เทคโนโลยีกราฟิก ง. การจัดเก็บเอกสาร

มาตรฐาน / ตัวชี้วัด

ว. 4.1 เทคโนโลยี (การออกแบบและเทคโนโลยี)

ม.3/5 ใช้ความรู้และทักษะเกี่ยวกับวัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือ กลไกไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ให้ถูกต้องกับลักษณะของงานและปลอดภัย เพื่อแก้ปัญหาหรือพัฒนางาน (ข้อ 31 – 60) 15 คะแนน

31. ข้อใด **ไม่ใช่** ลักษณะที่ดีในการสร้างเว็บไซต์
ก. ให้ข้อมูลที่ทันสมัย
ข. สะท้อนความโดดเด่นของสินค้า
ค. ภาษาที่ใช้ต้องง่ายต่อการเข้าใจ
ง. ใส่แสงและเงาให้มากที่สุดที่ตัวสินค้า

32. ข้อใดคือทรัพย์สินทางอุตสาหกรรม
1 ลิขสิทธิ์ 2 สิทธิบัตร 3 กรรมสิทธิ์ 4 เครื่องซักผ้า
ก. 4 และ 2 ข. 1 และ 3
ค. 2 และ 3 ง. 3 และ 4

33. "ความคิดสร้างสรรค์เกี่ยวกับลักษณะองค์ประกอบโครงสร้าง กลไก กรรมวิธีในการผลิต หรือปรับปรุงคุณภาพให้ดีขึ้นหรือต่างไปจากเดิม" จากข้อความดังกล่าว เป็นความหมายของสิทธิบัตรประเภทใด
ก. อนุสิทธิบัตร
ข. การออกแบบผลิตภัณฑ์
ค. การประดิษฐ์
ง. ผลิตภัณฑ์อรรถประโยชน์

34. ข้อใด **ไม่ใช่** วัตถุประสงค์ในการให้ความคุ้มครองสิทธิบัตร
ก. พัฒนาเทคโนโลยี
ข. ให้รางวัลตอบแทนแก่ผู้ประดิษฐ์
ค. จูงใจให้มีการประดิษฐ์คิดค้นสิ่งใหม่ ๆ
ง. กระตุ้นให้เกิดการแสวงหากำไรจากสิ่งประดิษฐ์

35. ข้อใดกล่าว **ถูกต้อง** เกี่ยวกับการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ขอรับสิทธิบัตร ไม่ได้
ก. ออกแบบผลิตภัณฑ์ที่กำหนดโดยพระราชกฤษฎีกา
ข. ออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ไม่ใช่การออกแบบผลิตภัณฑ์ใหม่
ค. ออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ขัดต่อความสงบเรียบร้อยของประชาชน
ง. ถูกทุกข้อ

36. เทคโนโลยีระดับใดตอบสนองความต้องการของมนุษย์ด้านปัจจัย 4
ก. ระดับรากหญ้า
ข. ระดับพื้นบ้าน
ค. ระดับกลาง
ง. ระดับสูง

LIVEWORKSHEETS

37. ใครเลือกใช้เทคโนโลยีอย่างชาญฉลาด
ก. ขิงเลือกใช้เทคโนโลยีที่สามารถนำทรัพยากร ในท้องถิ่นมาบริหารจัดการแบบครบวงจร
ข. นิเลือกใช้เทคโนโลยีที่สะดวกสบาย และตอบสนองความต้องการของตนเอง
ค. ทรายเลือกใช้เทคโนโลยีราคาแพงที่สามารถปรับเปลี่ยนได้ในราคาสูง
ง. เข้มเลือกใช้เทคโนโลยีระดับสูงที่มีความยุ่งยากซับซ้อนแบบมืออาชีพ

38. ผลของกระบวนการเทคโนโลยีมีลักษณะอย่างไร
ก. ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ และพีเพิลแวร์
ข. วิทยาการ และความก้าวหน้า
ค. เทคโนโลยี และสารสนเทศ
ง. ฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์

39. การออกแบบในข้อใดทำให้ได้รูปทรงใกล้เคียงกับของจริง**มากที่สุด**
ก. การเขียนภาพแปลน ข. การสร้างหุ่นจำลอง
ค. การเขียนภาพฉาย ง. การเขียนภาพตัด

40. ข้อใดเป็นการถ่ายทอดข้อมูลของวัตถุ 3 มิติ โดยใช้สื่อ 2 มิติ
ก. การเขียนภาพแปลน ข. การสร้างหุ่นจำลอง
ค. การเขียนภาพฉาย ง. การเขียนภาพตัด

41. การประเมินค่าในกระบวนการออกแบบมีประโยชน์อย่างไร
ก. ช่วยให้ประหยัดค่าใช้จ่าย และมีความปลอดภัยในการทำงาน
ข. ช่วยให้ทราบแนวทางการพัฒนาผลงานให้สมบูรณ์
ค. ช่วยให้เลือกแนวทางการออกแบบที่เหมาะสม
ง. ช่วยให้ทราบขั้นตอนการสร้างผลงาน

42. เทคโนโลยีหมายถึงอะไร
ก. การประยุกต์ใช้วิทยาศาสตร์และระบบความรู้
ข. การประยุกต์ใช้วิทยาศาสตร์และความก้าวหน้า
ค. ความก้าวหน้าด้านเครื่องจักรกล
ง. ความก้าวหน้าด้านวิทยาการ

43. การพัฒนาเทคโนโลยีเป็นไปในลักษณะขั้นบันได อย่างไร
ก. เทคโนโลยีระดับล่างจะเป็นพื้นฐานของการสร้างเทคโนโลยีระดับสูง
ข. เทคโนโลยีระดับล่างจะหมดไป และมีแต่เทคโนโลยีระดับสูง
ค. เทคโนโลยีระดับสูงจะส่งผลให้มีการพัฒนาเทคโนโลยีระดับล่าง
ง. เทคโนโลยีระดับล่างจะมีเทคโนโลยีระดับสูงเป็นคู่แข่ง

44. ข้อใดเป็นเทคโนโลยีระดับพื้นฐาน (Low Technology)
ก. เชื้อเพลิงชีวภาพ ข. รถเกี่ยวข้าว
ค. ครกตำข้าว ง. รถไถนา

45. เทคโนโลยีระดับใดที่สอดคล้องกับแนวคิดเศรษฐกิจพอเพียง
ก. ระดับรากหญ้า ข. ระดับพื้นบ้าน
ค. ระดับกลาง ง. ระดับสูง

46. ข้อใดคือองค์ประกอบของเทคโนโลยีสารสนเทศ
ก. ฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์
ข. คอมพิวเตอร์ และการสื่อสาร
ค. เทคโนโลยีและคอมพิวเตอร์
ง. คอมพิวเตอร์และบุคลากร

47. ข้อใด **ไม่ใช่** ลักษณะสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ
ก. ช่วยเพิ่มผลผลิต ลดต้นทุน
ข. ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
ค. ช่วยให้เกิดความสะดวกรวดเร็ว
ง. ช่วยพัฒนาจริยธรรมและคุณธรรม

48. ลักษณะการจัดทำโครงงานในข้อใดต่อไปนี้ **ไม่ใช่** ลักษณะของโครงงานที่มีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
ก. สืบค้นข้อมูลทางอินเทอร์เน็ต
ข. คำนวณค่าเฉลี่ยโดยใช้คอมพิวเตอร์
ค. เผยแพร่ผลงานโดยจัดทำเป็นเว็บไซต์
ง. คัดลอกเนื้อหาที่ใช้สำหรับอ้างอิงจากหนังสือคู่มือในห้องสมุด

LIVEWORKSHEETS

49. ข้อใด**ไม่ใช่**หลักการสำคัญของการจัดทำโครงงานที่มีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
ก. เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์และเครื่องคอมพิวเตอร์
ข. มีการแสวงหาความรู้ผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์
ค. มีการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อสร้างชิ้นงาน
ง. เรื่องที่จะจัดทำโครงงานควรริเริ่มจากครูที่ปรึกษา

50. การสร้างชิ้นงานจากภาษาคอมพิวเตอร์ หมายถึงข้อใด
ก. การสร้างชิ้นงานจากการเขียนโปรแกรม
ข. การสร้างชิ้นงานจากการใช้ซอฟต์แวร์ระบบ
ค. การสร้างชิ้นงานจากการใช้ซอฟต์แวร์นำเสนอ
ง. การสร้างชิ้นงานจากการใช้ซอฟต์แวร์ระยุกต์

51. การเลือกใช้ซอฟต์แวร์ในการทำงานประเภทใด สามารถ คัดลอก เผยแพร่ และแก้ไขตัวซอฟต์แวร์ได้อย่างอิสระ
ก. Shareware ข. Freeware
ค. Open Source ง. Crack Ware

52. ผู้ต้องการสร้างชิ้นงานโดยการเขียนโปรแกรม จะต้องมีความรู้คือเรื่องใดเป็นสำคัญ
ก. ซอฟต์แวร์ ข. ฮาร์ดแวร์
ค. ชนิดขอข้อมูล ง. ภาษาคอมพิวเตอร์

53. ต้องการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ใช้ในชีวิตประจำวัน ควรเลือกใช้ซอฟต์แวร์ในข้อใด
ก. Powerpoint ข. Excel
ค. Pro/Desktop ง. Winamp

54. ก่อนการเขียนโปรแกรมใด สิ่งที่นักเขียนโปรแกรมต้องทำเป็นอันดับแรก คือข้อใด
ก. การวางแผนในการเขียนโปรแกรม
ข. การทำความเข้าใจและวิเคราะห์ปัญหา
ค. การตัดสินใจว่าจะใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ใด
ง. การคำนวณค่าใช้จ่ายในการเขียนโปรแกรม

55. ถ้าต้องการจัดทำบัญชีรายรับ และรายจ่ายประจำวัน ควรเลือกใช้ซอฟต์แวร์ชนิดใดจึงจะเหมาะสมที่สุด
ก. Word ข. Excel
ค. Acce4ss ง. Powerpoint

56. ครูสมหมายต้องการสร้างสื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ควรเลือกใช้ซอฟต์แวร์ใดเป็นหลักในการสร้างชิ้นงาน
ก. Adobe Captivate ข. Internet Explorer
ค. Pro/Desktop ง. AutoCad

57. โปรแกรม Print Screen ใช้ประโยชน์ในการสร้างชิ้นงานอย่างไร
ก. ช่วยในการพิมพ์งาน
ข. ช่วยในการตกแต่งภาพ
ค. ช่วยในการขยายและลดขนาดของภาพ
ง. ช่วยในการจับภาพหน้าจอ

58. ต้องการตกแต่ง ลดและเพิ่มขนาดรูปภาพ ควรใช้ซอฟต์แวร์ชนิดใด
ก. Adobe captivate ข. Microsoft Word
ค. Pro/Desktop ง. Photoshop

59. ซอฟต์แวร์ประเภทใดนิยมใช้ในการสร้างชิ้นงานนำเสนอ (Presentation)
ก. Powerpoint ข. Excel
ค. Pro/Desktop ง. Winamp

60. การนำเสนอข้อมูลที่อยู่ในแผ่นกระดาษ ควรเลือกใช้อุปกรณ์ตามข้อใด
ก. LCD Projector ข. DLP Projector
ค. Digital Camera ง. Digital Visualizer

.....**นางบุญญิสา ศิริโชติ ผู้ออกข้อสอบ**

.....**นายเฉลิมพล กิ่มพะเก้า ผู้ตรวจทานข้อสอบ**

.....**นางสาวโคมเพชร ธรรมโกศล หัวหน้าสาระวิทย์ ฯ**

LIVEWORKSHEETS