Jõud, liikumine ja magnetid

1. Märgi õiged vastused.

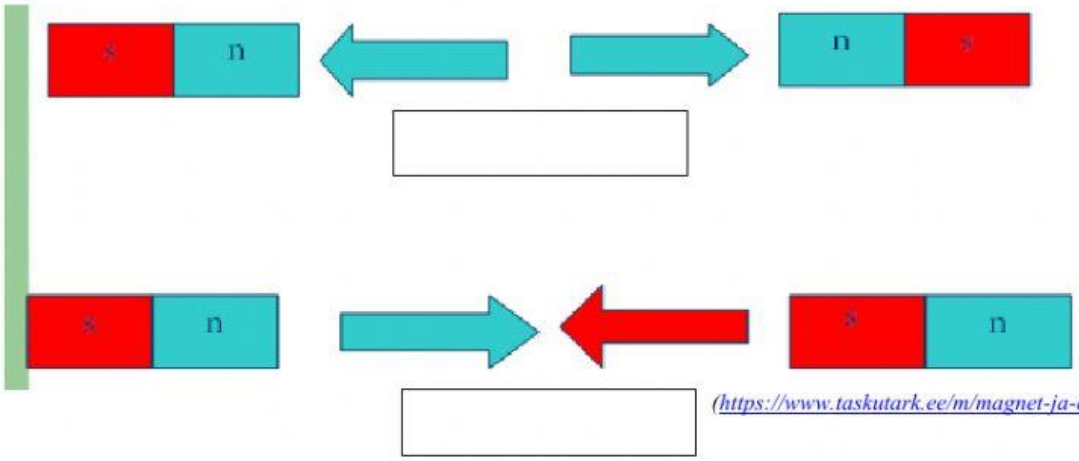
Selleks et mis tahes keha liikuma hakkaks, on vaja jõudu. Tõmbavad ja tõukavad jõud põhjustavad seismise/ istumise/ liikumise. Kui jõud on tasakaalus ehk ühesuurused ja vastassuunalised, siis keha seisab/ jookseb/ kõnnib.

Kõikide asjade liikumapanemiseks tuleb kasutada jõudu/ liikumist/ seismist. Liikumist märkame selle järgi, kuidas muutub asja või elusolendi suund/ kiirus/ asukoht teiste kehade suhtes. Kiirus näitab kindla aja/ suuna/ asukoha jooksul läbitud vahemaa pikkust/ laiust/ kestvust.

Hõõrdumine mõjub igale liikuvale kehale ja liigutab/ pidurdab/ kaitseb teda. Sellist hõõrdumist nimetatakse raskusjõuks/ külgetõmbejõuks/ hõõrdejõuks. Jõud, mis tõmbab kõiki asju Maa keskpunkti poole nimetatakse raskusjõuks/ külgetõmbejõuks/ hõõrdejõuks.

2. Magnetid kõrvuti pannes, kas tõukuvad või tõmbuvad. Märgi millised magnetid tõukuvad ja millised tõmbuvad.

TÕMBUVAD **TÕUKUVAD**



(https://www.taskutark.ee/m/magnet-ja-elekter/)

3. Kas tegu on tõukava või tõmbava jõuga? Kirjuta sobiv vastus pildi juurde.

LIVEWORKSHEETS

4. Märgi ratturile järgmised sõnad:

PIDUR **SIGNAALKELL** **VALGE TULI** **VALGE HELKUR**

KOLLANE TULI **PUNANE HELKUR** **PUNANE TULI** **KIIVER**

5. Leia lünkteksti puuduvad sõnad.

Kõik elusolendid saavad liikuda ainult siis, kui nad kasutavad .
Jõud paneb asjad ja elusolendid või .
Liikudes muutub asjade või elusolendite teiste asjade suhtes.
aitab liikumist peatada. aitab näiteks
pallil oma endist kuju tagasi saada. Elusolendid liiguvad abil.
Kes liigub , see jõuab sama ajaga kaugemale.

6. Kumb on kiirem? Märgi õige vastus.

inimene või kaelkirjak	tõukeratas või jalgratas
hobune või kits	mikrobuss või ralliauto
müristamine või valu	lennuk või helikopter

LIVEWORKSHEETS