

ورقة عمل الوحدة الثالثة تقنيات وبرمجة الأجهزة الذكية

أسم الطالب : الشعبة :

😊 عددي أنواع الأجهزة الذكية. مع ذكر مثال.

1. مثال الهواتف الذكية-البطاقات الذكية
2. مثال الحاسبات المحمولة و المتحولة
3. كبيرة الحجم مثال

😊 اذكر أنظمة تشغيل الأجهزة الذكية. مع ذكر المتجر الخاص بكل نظام تشغيل.

1. المتجر Google Play
2. المتجر
3. Windows phone المتجر

😊 املئ الفراغات بما يناسبها.

- ١ - لتعريف متغير Sky في برنامج NSB APP Studio نكتب
- ٢ - ناتج تنفيذ العملية الحسابية التالية $M=2*(3-1)^2/4$ هو

- من خلال دراستك للبرمجة بلغة NSB أجيب عما يلي:

1- مراحل كتابة برنامج في لغة NSB	
كتابة الأوامر البرمجية	
تصميم الواجهة	2-
تجربة التطبيق	4-
ضبط خصائص الأدوات	3-
2- حولي الصيغة الجبرية التالية إلى برمجة	
x/y	XY
x^y	$\frac{X}{Y}$
x*y	X ^Y

حددي نوع أدوات البرمجة التالية في NSB من حيث كونها (إدخال - إخراج - إدخال وإخراج معا)

م	الأداة	نوعها
1	مربع النص TextBox	
2	أداة مربع الاختيار CheckBox	☐
3	أداة القائمة List	<input type="list"/>
4	أداة القائمة المنسدلة Select	<input type="select"/>
5	أداة التسمية Label	