



ชื่อ - นามสกุล ชั้น

ข้อสอบปลายภาคเรียน

ภาคเรียนที่ 1/2564

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

รหัสวิชา ว 20285

เวลา 40 นาที

คะแนน 20 คะแนน

คำชี้แจง เป็นข้อสอบปรนัยแบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ
จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

ผลการเรียนรู้ ออกแบบโมเดลด้วยเครื่องมือปรับแต่งได้
อย่างสร้างสรรค์ได้ (จำนวน 26 ข้อ)

1. ข้อใดคือหน้าที่หลักของเครื่องมือ Push/Pull

- ก. ตกแต่งวัตถุ ข. ปรับขนาดวัตถุ
ค. เคลื่อนย้ายวัตถุ ง. พลิกและดิ่งพื้นผิววัตถุ

2. เครื่องมือ  ใช้ทำหน้าที่ตามข้อใด

- ก. ดึงพื้นผิวตามแนวเส้น
ข. การย่อ ขยายขนาดกลับด้าน
ค. วัดระยะ และสร้างเส้นอ้างอิง
ง. สร้างเส้นตรงขอบในและขอบนอก

3. การหมุนลูกกลิ้งเมาส์ เป็นการใช้งานเครื่องมือในข้อใด

- ก.  ข. 
ค.  ง. 

4. ข้อใดเป็นเครื่องมือสำหรับใช้วาดรูปสี่เหลี่ยม

- ก. Move tool ข. Rotate tool
ค. Line tool ง. Rectangle tool

5. เครื่องมือ  (Polygon) ใช้สำหรับสร้างรูปในข้อใด

- ก. รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส ข. รูปสามเหลี่ยมมุมฉาก
ค. รูปหลายเหลี่ยม ง. รูปสามเหลี่ยมหน้าจั่ว

6. ข้อใดคือส่วนประกอบที่ใช้กำหนดค่าความยาว ขนาด
องศา ระยะของเครื่องมือต่างๆในโปรแกรม

- ก. Drawing Axes ข. Measurements
ค. Status Bar ง. Toolbars

7. Drawing Area หมายถึงข้อใด

- ก. พื้นที่การทำงาน
ข. แถบรวบรวมคำสั่งต่าง ๆ
ค. เครื่องมือกำหนดค่าความยาว ความสูง องศา
ง. เส้นแกนสำหรับอ้างอิงการทำงานในทิศทางต่าง ๆ

8. การเขียนแบบลงบนแผ่นกระดาษ ผ่าใบ หรือวัสดุอื่นที่มี
พื้นระนาบเรียบ เป็นการออกแบบที่มีมิติ

- ก. 2 มิติ ข. 3 มิติ
ค. 4 มิติ ง. 5 มิติ

9. Precision เป็นการกำหนดค่าสิ่งใด

- ก. หน่วยวัด ข. ขนาดของเส้น
ค. ความสูงของโมเดล ง. หน่วยทศนิยม

10. ข้อใดเป็นการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ที่เน้นความ
สะดวกสบายในการใช้สอย

- ก. แก้วมีสัดส่วนนั่งแล้วรู้สึกสบาย
ข. แก้วมีระบบไฟฟ้าขับเคลื่อนที่
ค. แก้วมีระบบแสงเสียงอัตโนมัติ
ง. แก้วที่ทำจากวัสดุแข็งแรง ทนทาน

11. ข้อใดคือแกนอ้างอิงการทำงาน เพื่อให้การวาดรูปทรง และการสร้างแบบจำลองในทิศทางต่าง ๆ

- ก. Drawing Area ข. Dialog Boxes
ค. Drawing Axes ง. Dimensions

12. การสร้างรูปสี่เหลี่ยม สามารถกำหนดค่าความกว้าง ความยาวได้กี่ส่วนใด

- ก. Dimensions ข. Length
ค. Divide ง. Segments

13. เครื่องมือ Arc ใช้สำหรับสร้างรูปในข้อใด

- ก. รูปอิสระ ข. เส้นวงกลม
ค. เส้นตรง ง. เส้นโค้ง

14. การกำหนดค่า Sides (จำนวนเหลี่ยม) ใช้เครื่องมือใด

- ก. Select Tool ข. Polygon Tool
ค. Rectangle Tool ง. Line Tool

15.  จากรูปเป็นเครื่องมือที่มีหน้าที่อะไร

- ก. ย่อหรือขยายวัตถุ
ข. ยืดขยายพื้นผิวไปตามเส้นแนว
ค. คัดลอกชิ้นส่วนต่างๆ ของโมเดล
ง. ดึงพื้นผิวขึ้น - ลงหรือใช้เจาะพื้นผิวของโมเดล

16. ถ้านักเรียนจะปรับแต่งเส้นขนานให้กับโมเดล ต้องใช้ เครื่องมือใด

- ก. Erase ข. Move
ค. Follow Me ง. Offset

17.  จากรูปเป็นเครื่องมือที่มีหน้าที่อะไร

- ก. เขียนคำอธิบายภาพ
ข. เขียนบอกความยาวของเส้น
ค. เขียนคำอธิบายภาพแบบ 3 มิติ
ง. เขียนบอกมุมมองของภาพ 3 มิติ

18. ข้อใดคือเครื่องมือที่ใช้เคลื่อนย้ายตำแหน่งหรือคัดลอก ชิ้นส่วนของโมเดล

- ก.  ข. 
ค.  ง. 

19. ข้อใดคือเครื่องมือที่ใช้สร้างเส้นคู่ขนานหรือพื้นผิวใหม่ กับรูปทรงต้นแบบ

- ก.  ข. 
ค.  ง. 

20. ข้อใดคือเครื่องมือที่ใช้ย่อหรือขยายโมเดล

- ก.  ข. 
ค.  ง. 

21. ข้อใดกล่าวผิด

- ก. เครื่องมือ Arc ใช้วาดเส้นโค้ง
ข. เครื่องมือ Move ใช้ย้ายตำแหน่ง
ค. เครื่องมือ Rectangle ใช้วาดรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก
ง. เครื่องมือ Follow Me ใช้เปลี่ยนมุมมองงาน

22. ถ้าต้องการสร้างทรงหกเหลี่ยม นักเรียนต้องใช้เครื่องมือใด

- ก.  ข. 
ค.  ง. 

23. ข้อใดคือเครื่องมือสำหรับเติมวาดลายและสีเส้น ให้โมเดล

- ก.  ข. 
ค.  ง. 

24.  จากรูป นักเรียนต้องใช้เครื่องมือใดในการสร้าง

ก. Rectangle Tool ข. Circle
ค. Polygon ง. Arc

ผลการเรียนรู้ บอกตำแหน่งอ้างอิงในโมเดลในโปรแกรม Google SketchUp ได้ (จำนวน 11 ข้อ)

25. จุดวงกลมสีเขียว (Endpoint) เป็นจุดตำแหน่งใด

ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

26. จุดวงกลมสีฟ้า (Midpoint) เป็นจุดตำแหน่งใด

ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

27. จุดกากบาทสีแดง (Intersection) เป็นจุดตำแหน่งใด

ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

28. จุดสี่เหลี่ยมสีแดง (On Edge) เป็นจุดตำแหน่งใด

ก. ตำแหน่งกึ่งกลางเส้น
ข. ตำแหน่งปลายเส้น
ค. ตำแหน่งการตัดกันของเส้น
ง. ตำแหน่งบนเส้นขอบของวัตถุ

29.  2.73m 6.63m

จากรูปเป็นการกำหนดขนาดของโมเดลตรงกับข้อใด

ก. ความยาว x ความกว้าง
ข. ความกว้าง x ความยาว
ค. ความสูง x ความกว้าง
ง. ความกว้าง x ความสูง

30. แกนอ้างอิงสีแดงใช้แทนแกนใด

ก. แกน W ข. แกน X
ค. แกน Y ง. แกน Z

31. แกนอ้างอิงสีเขียวใช้แทนแกนใด

ก. แกน W ข. แกน X
ค. แกน Y ง. แกน Z

32. แกนอ้างอิงสีน้ำเงินใช้แทนแกนใด

ก. แกน W ข. แกน X
ค. แกน Y ง. แกน Z

33. จุด Origin เป็นจุดที่แสดงถึงตำแหน่งใด

ก. จุดบนเส้น ข. จุดปลายเส้น
ค. จุดกำเนิด ง. จุดสิ้นสุด

34. ข้อใดแสดงชนิดของการสร้างโมเดลที่มีหน่วยเป็นนิ้ว

ก. Millimeters ข. Meters
ค. Inches ง. Feet

ผลการเรียนรู้ บอกชื่อเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างโมเดลด้วยโปรแกรม Google SketchUp ได้ (จำนวน 7 ข้อ)



35.

จากรูปต้องใช้เครื่องมือใดบ้างในการสร้างโมเดล

ก.   ข.  
ค.   ง.  



- ก.  
- ข.  
- ค.   
- ง.   



- ก.   
- ข.   
- ค.   
- ง.   



- ก.  ข. 
- ค.  ง. 

39.



จากรูปต้องใช้เครื่องมือใดในการสร้าง

- ก.     
- ข.     
- ค.     
- ง.     

40. จากรูปต้องใช้เครื่องมือใดในการสร้าง

- ก.   
- ข.   
- ค.   
- ง.   

