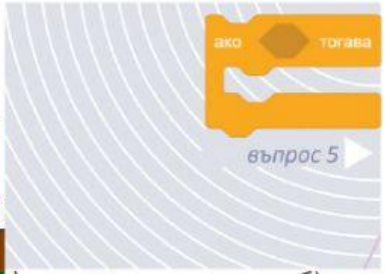
КАКВО НАУЧИХ ПО КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ

(диагностика)

1 Прочети внимателно твърденията. Огради верния отговор.

Въпрос	Отговор	
Човек получава информация чрез възприятията си.	Да	Не
Представяната информация в дигитално устройство е текстова, числова, звукова, графична.	Да	Не
Аватар, потребителско име и парола са необходими за участието ти в театрална постановка.	Да	Не
Задължително е да публикуваш лични данни за теб, семейството и приятелите ти.	Да	Не

Огради изображенията, на които има програмируеми устройства.



Въпрос **Този блок за разклонен алгоритъм се нарича:**

а) малък
б) кратък
в) непълен
г) умален

Въпрос **С коя от посочените групи блокове е реализиран разклонен алгоритъм?**

а)

б)

в)

г)

LIVEWORKSHEETS

5 Попълни липсващите думи.

Във визуалната среда за програмиране последователността на действията в по-сложните сценарии се определя с блокове от група _____.

С тяхна помощ се създават _____. Те представляват сигнали, които _____ си обменят, за да си взаимодействат.

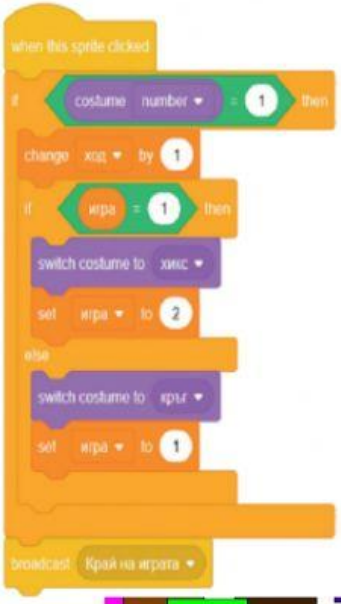
Всяко _____ трябва да има име, за да може спрайтовете да го разпознаят.

Помощ: Events (Събития) спрайтовете съобщения

Въпрос **Този блок за разклонен алгоритъм се нарича:**

а) голям
б) цял
в) разширен
г) пълен

4 Свържи.

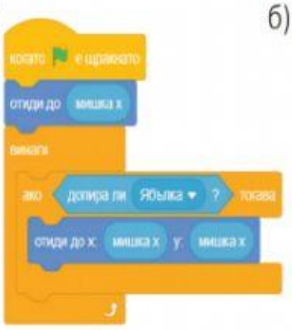


- Блок за разклонен алгоритъм
- Условие
- Блок за логически оператори
- Променливи
- Блокове от меню „Събития“

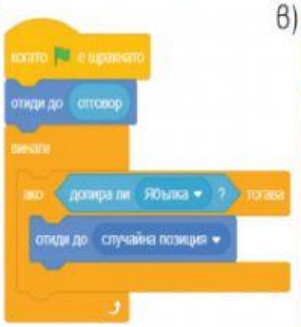
LIVEWORKSHEETS

Въпрос **При изпълнението на коя от програмите героят ще се върне в начална позиция, след като се докосне до ябълката?**

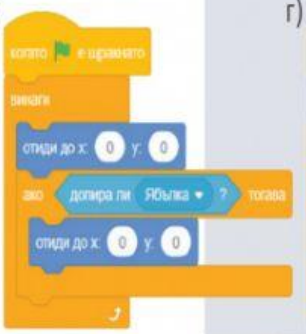
а)



б)



в)



г)

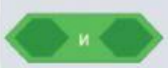
Въпрос **Какво е действието на този блок?**

а) Условието ще има стойност „истина“, ако нито едното от двете вложени условия не е изпълнено.

б) Условието ще има стойност „истина“, ако и двете вложени условия са изпълнени.

в) Условието ще има стойност „истина“, ако поне едното от двете вложени условия е изпълнено.

г) Условието никога не може да е „истина“, ако се използва този блок.



въпрос 9

Въпрос **При изпълнението на кода, ако героят се докосне до банана, ще получи:**

а) 1 точка

б) между 1 и 3 точки

в) 3 точки

г) точките му ще се нулират

въпрос 10

- ***Задача.*** Създайте игра, в която героят се управлява, като следва показалеца на мишката. Ако при движението си докосне друг герой, то другият герой трябва да се скрие.

LIVEWORKSHEETS