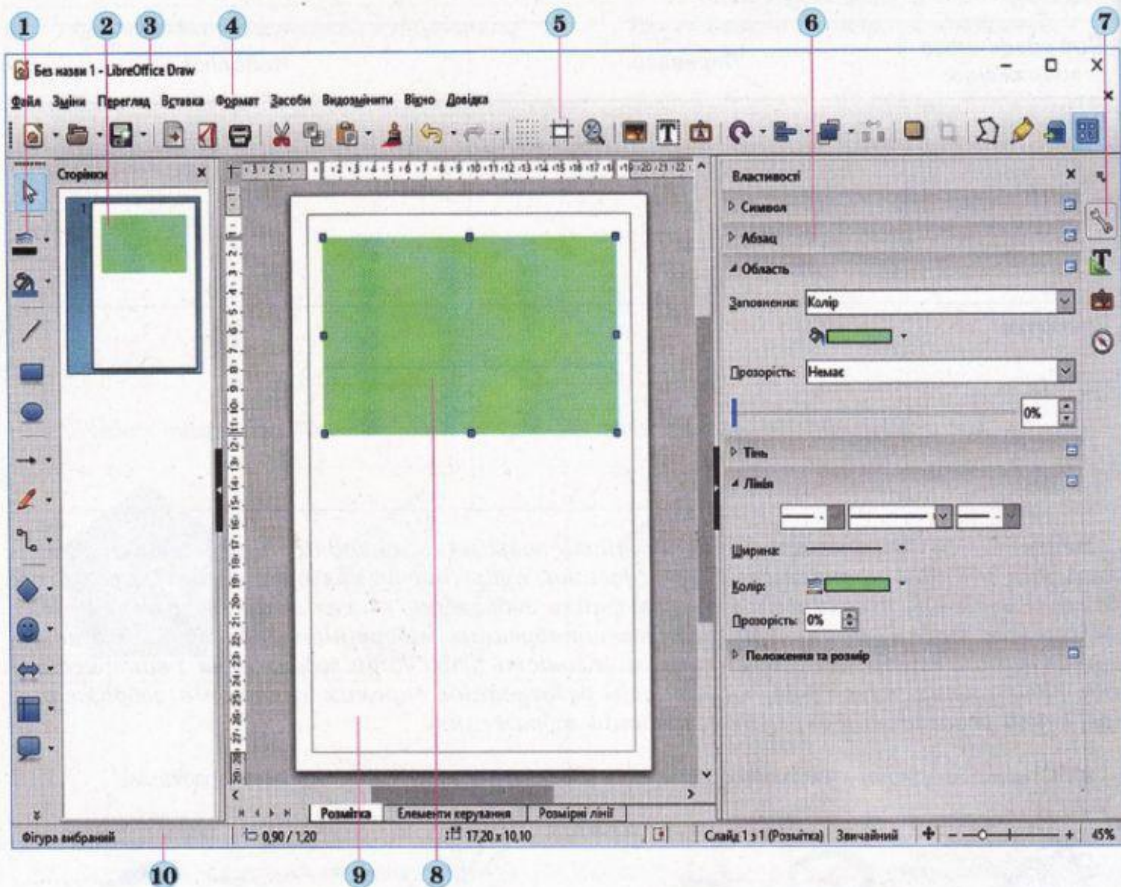


Векторний графічний редактор

2*. Назвіть об'єкти вікна графічного редактора LibreOffice Draw, номери яких занесено в таблицю.



1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	

7*. Укажіть, до якої групи належать наведені графічні примітиви:

Групи графічних примітивів	Приклади графічних примітивів		
1) Лінії та стрілки 2) Крива 3) Основні фігури 4) Фігури-символи 5) Стрілки 6) Зірки	а)	б)	в)
	г)	д)	е)
	ж)	з)	и)
	к)	л)	м)
	н)	о)	п)

Відповідь: 1 - _____, 2 - _____, 3 - _____,
4 - _____, 5 - _____, 6 - _____

4*. Запишіть назви та призначення вказаних елементів керування Графіка.

Кнопка	Назва елемента	Призначення
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		