

Bài 4,5: KIỂU DỮ LIỆU CHUẨN

1) Kiểu nguyên:

2) Kiểu thực:

3) Kiểu kí tự:

4) Kiểu logic: Cho giá trị:

✎ **BT 2:** Viết chương trình giải phương trình bậc 2: $ax^2 + bx + c = 0$ ($a \neq 0$)

- Input: - Output:

- Viết phần khai báo:

.....

.....

✎ **BT 3:** Viết chương trình tính chu vi hình tròn: $S = 2 \pi R$

- Input: - Output:

- Viết phần khai báo:

.....

.....

BT 1: Kiểm tra khai báo biến sau Đúng hay Sai:

Var a: byte; b: integer; ①

A, c: char; ②

Inghiem: real; ③

x1, x2: integer; ④

To: real; ⑤

KT: boolean; ⑥

✎ Ghi chú: trong cùng 1 chương trình ta không được đặt tên biến *trùng nhau* và không được sử dụng *Tên dùng riêng* (từ khóa).**B/ PHẦN THÂN CHƯƠNG TRÌNH:**.....
< Các câu lệnh > ;
.....