

NAMA: _____

KELAS: _____

UNIT 3.4.1 : Letakkan ikon berikut di tempat yang betul.



AMALI APLIKASI

Melakukan Pergerakan Secara Rawak

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Pilih **kategori blok** dan tarik **blok** ke **Script Area** berdasarkan jadual berikut.

Langkah	Kategori Blok	Blok Atur Cara	Segmen Atur Cara
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila diklik.			
Setkan kedudukan awal pepri pada kedudukan x:0, y:0.	Motion		
Masukkan gelung kawalan berterusan.	Control		
Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika bar ruang diketik.	Control		
Paparkan objek.	Looks		
Luncurkan pepri dalam tempoh dua saat pada kedudukan x dan y.			
Setkan pergerakan rawak bagi kedudukan x dari 200 hingga -200 dan kedudukan y dari 150 hingga -150.			
Sembunyikan objek.	Looks		

3. Klik pada **Stage**.
4. Baiki atur cara jika ada ralat.

- 5.
6. Klik **File > Quit**.