

PILIH JAWAPAN YANG BETUL



AMALI APLIKASI

Melakukan Pergerakan Secara Rawak

1. Lancarkan aplikasi Scratch.
2. Pilih **kategori blok** dan tarik berdasarkan jadual berikut.

Langkah	Kategori Blok	Blok Atur Cara	Segmen Atur Cara
Tentukan segmen atur cara dimulakan apabila diklik.			
Setkan kedudukan awal peperu pada kedudukan x:0, y:0.			
Masukkan kawalan berterusan.	Control		
Masukkan gelung kawalan tindakan berlaku jika bar ruang diketik.	Control		
	Looks		
Luncurkan dalam tempoh dua saat pada kedudukan x dan y.	Motion		
Setkan pergerakan rawak bagi kedudukan x dari 200 hingga -200 dan kedudukan y dari 150 hingga -150.			
objek.	Looks		

3. Klik pada
4. Baiki atur cara jika ada ralat.

5. Klik **File** >
6. Klik **File** >