

วิชาเทคโนโลยีฯ
เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ชั้น ป.6

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

คำสั่ง ให้นักเรียนนำส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ต่อไปนี้ ลากไปวางในตำแหน่งต่าง ๆ ให้ถูกต้อง

บริเวณเลือก ตัวละคร	ปุ่มหยุด	เพิ่มบล็อกคำสั่ง	ตำแหน่งตัว ละคร	กลุ่มบล็อกคำสั่ง
เวที	ตัวละคร	เลือกพื้นหลัง เวที	พื้นที่เขียน โปรแกรม	ปุ่มธงเขียว

The image shows the Scratch web interface with several empty boxes and red arrows indicating where to place the components from the table above:

- Scratch Logo:** Top left corner.
- Language/Region:** Top center (e.g., ไทย).
- Project Name:** Top right (e.g., Untitled 25).
- Buttons:** Top right (Save, Share, etc.).
- Left Sidebar:**
 - Area to select a character:** Bottom of the sidebar.
 - Character:** Middle of the sidebar (cat icon).
 - Background:** Top of the sidebar.
 - Costumes:** Middle of the sidebar.
 - Sound:** Bottom of the sidebar.
- Main Stage:**
 - Stage:** Center area.
 - Stage Background:** Bottom left of the stage.
 - Stage Properties:** Bottom right of the stage (x, y coordinates).
 - Stage Area:** Top right of the stage.
- Bottom Bar:**
 - Stage Area:** Bottom left.
 - Stage Properties:** Bottom center.
 - Stage Area:** Bottom right.