

แบบทดสอบก่อนปลายภาค

วิชาออกแบบและเทคโนโลยี ม.2 (10 คะแนน)

คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกคำตอบข้อที่ถูกที่สุดเพียงข้อเดียว

1. กระบวนการทางเทคโนโลยีมีความสำคัญอย่างไร

1. ช่วยให้ผลงานเป็นระเบียบเรียบร้อย
2. ช่วยสร้างความสำคัญในหมู่คณะ
3. ช่วยให้อุปกรณ์หรือเครื่องมือไม่ชำรุด
4. ช่วยแก้ปัญหาและสนองความต้องการได้

2. การเขียนภาพ 3 มิติของชิ้นงานสำเร็จตรงกับขั้นตอนใดในกระบวนการเทคโนโลยี

1. การปรับปรุงและแก้ไข
2. การกำหนดปัญหาหรือความต้องการ
3. การออกแบบและปฏิบัติการ
4. การรวบรวมข้อมูล

3. ถ้าทดสอบแล้วชิ้นงานมีข้อบกพร่องขั้นตอนต่อไปต้องทำอะไร

1. ประเมินผล
2. ปรับปรุงและแก้ไข
3. ออกแบบและปฏิบัติการ
4. การรวบรวมข้อมูล

4. ขั้นตอนใดในกระบวนการเทคโนโลยีที่มีส่วนทำให้ชิ้นงานมีความสมบูรณ์มากที่สุด

1. การประเมินผล
2. การเลือกวิธีการ
3. การกำหนดปัญหาและความต้องการ
4. การรวบรวมข้อมูล

5. เพราะเหตุใดในกระบวนการเทคโนโลยีจึงต้องมีขั้นตอนการเลือกวิธีการ

1. เพราะสมาชิกในกลุ่มมีความคิดที่แตกต่างกัน
2. เพราะแหล่งการเรียนรู้มีมากมาย
3. เพราะต้องการให้วิธีการแก้ปัญหาที่ดีที่สุด
4. เพราะต้องการให้สมาชิกในกลุ่มมีส่วนร่วมในการทำงาน

6. ข้อใดเป็นเทคโนโลยีที่มีประโยชน์ด้านความปลอดภัย

1. ยาม้าแมลงผสมกลืนสมุนไพรร
2. กล้องโทรทัศน์วงจรปิด
3. มีดพกขนาดเล็ก
4. โทรศัพท์เคลื่อนที่

7. วิธีการทำฟันเทียมเป็นเทคโนโลยีที่มีประโยชน์ในด้านใด

1. ด้านความเหมาะสมกับสภาพท้องถิ่น
2. ด้านสนองตอบความต้องการ
3. ด้านความปลอดภัย
4. ด้านผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

8. ถ้าท้องถิ่นของนักเรียนมีสภาพแวดล้อมแห้งแล้งเป็นที่โล่งกว้างแดดจัด ควรใช้ประโยชน์จากพลังงานหมุนเวียนอย่างไร

1. ทำหม้อหนึ่งไอน้ำสำหรับประกอบอาหาร
2. ทำหม้อหนึ่งไอน้ำสำหรับประกอบอาหาร
3. ทำเครื่องสูบน้ำพลังงานลม
4. ทำไถอย่างพลังงานแสงอาทิตย์จำหน่าย

9. การใช้ถังแก๊สชนิดคืบคั้นได้เป็นการใช้เครื่องมือใด

1. รีแพร์
2. รียูส
3. รีคิวซ์
4. รีไซเคิล

10. เพราะเหตุใดจึงใช้เทคโนโลยีสะอาดในการจัดการเทคโนโลยี

1. เพราะต้องการใช้วัตถุดิบ พลังงานและทรัพยากร อย่างมีประสิทธิภาพประหยัดและคุ้มค่า
2. เพราะนำข้อมูลที่ได้จากการวิเคราะห์มาเขียน สรุปเป็นกรอบของปัญหาจะช่วยให้ปัญหานั้น ชัดเจนยิ่งขึ้น
3. เพราะผลผลิตหรือผลลัพธ์ที่ได้จากการแก้ปัญหา
4. ข และ ค ถูก

11. เป็นขั้นตอนการแก้ปัญหาหรือสนองความต้องการของมนุษย์ซึ่งมีอยู่ตลอดเวลาตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันเปลี่ยนไปตามยุคสมัยเพื่อให้ได้สิ่งของเครื่องใช้หรือวิธีการที่สามารถแก้ปัญหาสนองความต้องการ หมายถึงข้อใด.

1. กระบวนการเทคโนโลยี
2. การประยุกต์การออกแบบเทคโนโลยีเพื่อชีวิต
3. การเลือกใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์
4. การจัดการเทคโนโลยี

ใช้ตอบข้อ 12

1. การกำหนดปัญหาหรือความต้องการ
 2. การรวบรวมข้อมูล 3. การเลือกวิธีการ
 4. การออกแบบและปฏิบัติการ 5. การทดสอบ
 6. การปรับปรุงแก้ไข 7. การประเมินผล
12. ให้นักเรียนเรียงลำดับขั้นตอนของกระบวนการเทคโนโลยี 7 ขั้นตอน

- 1.1 2 3 4 5 6 7
- 2.2 1 3 4 5 6 7
- 3.3 1 2 4 5 6 7
- 4.4 3 2 1 5 6 7

13. ข้อดีคือความหมายของผังงาน (Flowchart)

1. เป็นแบบจำลองที่ไม่เน้นรูปร่าง แต่จะเน้นการทดสอบการทำงาน
2. ใช้สำหรับทดสอบแบบจำลอง
3. รูปภาพ หรือสัญลักษณ์ ที่ใช้เขียนแทนขั้นตอน คำอธิบาย ข้อความ หรือคำพูด ที่ใช้ในอัลกอริทึม (Algorithm)
4. เป็นการใช้โปรแกรมช่วยจำลองการทำงาน

14. ประโยชน์ของผังงาน (Flowchart) หมายถึงข้อใด

1. ช่วยลำดับขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม
2. ตรวจสอบและแก้ไขโปรแกรมได้ง่าย
3. คัดแปลงโปรแกรมแก้ไขได้สะดวก
4. ถูกทุกข้อ

15. สัญลักษณ์ของ ผังงาน (Flowchart) มีกี่รูปแบบ

- 1.6 รูปแบบ
- 2.4 รูปแบบ
- 3.2 รูปแบบ
- 4.1 รูปแบบ