

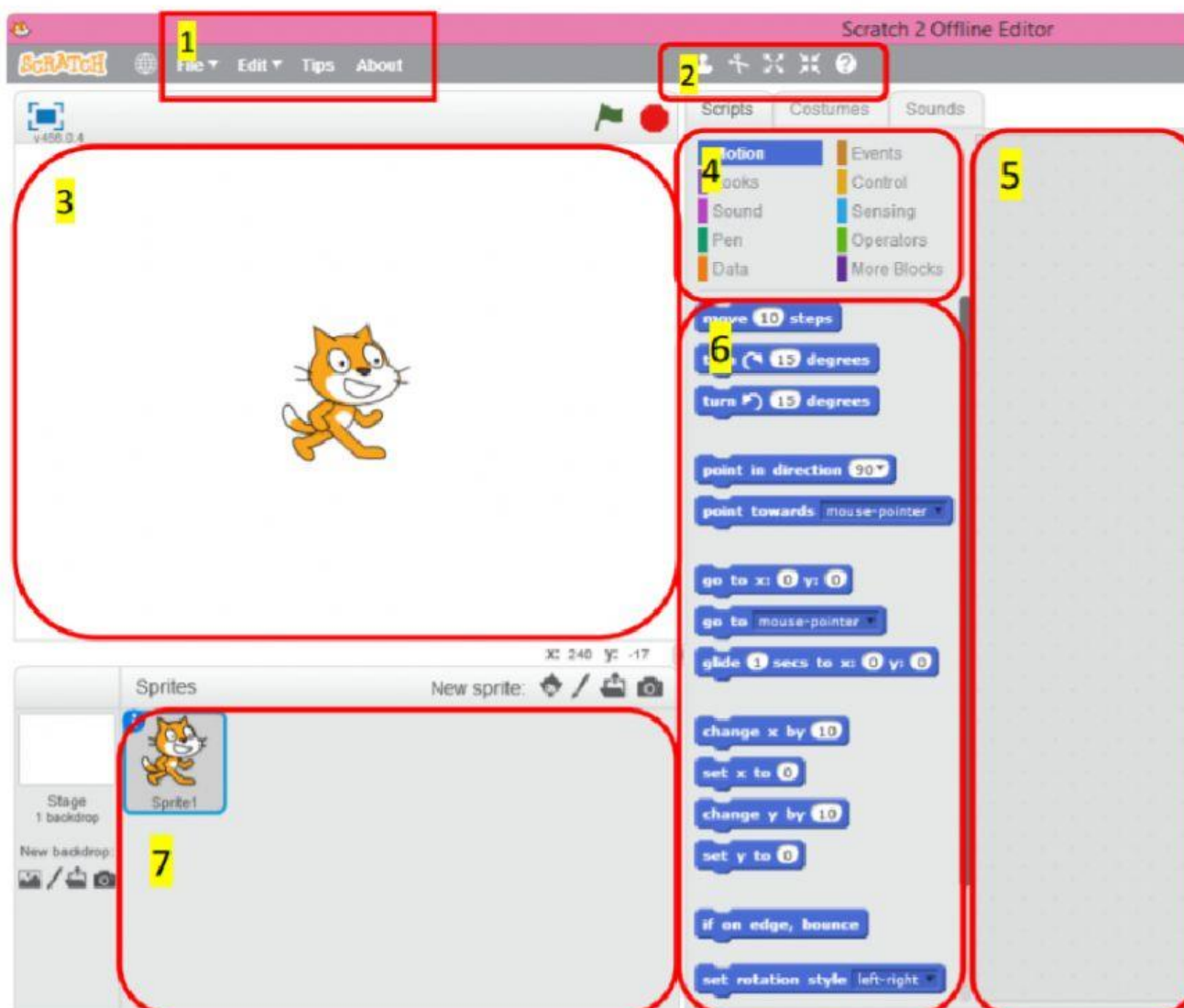
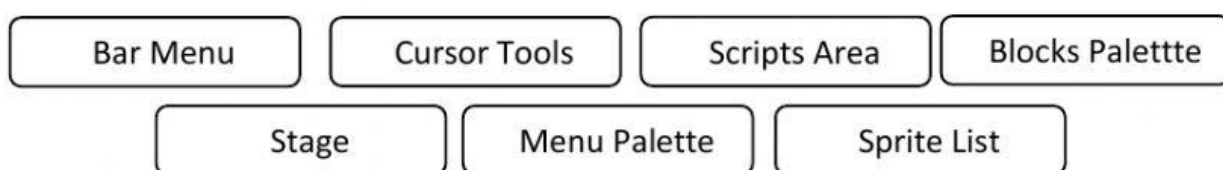
NAMA:

KELAS:

TMK TAHUN 6: Pengaturcaraan

3.1 Mengenal pasti fitur-fitur pada antara muka perisian pengaturcaraan.

1. Sila seret jawapan anda dalam ruangan jawapan kotak merah disediakan nombor jawapan.



2. Padankan pernyataan dibawah dengan betul

Kategori blok	Penerangan
Control	Menyenaraikan blok pergerakan yang boleh dipadankan dengan sesuatu Sprite .
Events	Menyenaraikan blok yang boleh mengubah visual objek dalam Stage .
Looks	Menyenaraikan blok bunyi yang boleh dipadankan dengan sesuatu Sprite .
Data	Menyenaraikan blok corak yang boleh dipadankan pada laluan yang dilakukan oleh Sprite .
More Blocks	Menyediakan kemudahan untuk membina pemboleh ubah.
Sound	Menyenaraikan blok peristiwa yang boleh dipadankan dengan sesuatu objek dalam Stage .
Pen	Menyenaraikan blok kawalan bagi sesuatu peristiwa.
Sensing	Menyenaraikan blok pengesanan dan pemicuan peristiwa.
Motion	Menyenaraikan blok operator matematik, operator Boolean, operator hubungan dan operator logik.
Operators	Mengandungi Make a Block dan Add an Extension. Make a Block : Membina blok baharu dengan mencantumkan semua blok yang berada dalam satu segmen atur cara. Add an Extension : Membolehkan projek Scratch dihubungkan ke perkakasan luaran dan maklumat di web melalui PicoBoard atau LEGO WeDo.