

ใบงานที่ 3.1 เรื่อง การแก้ปัญหา หน่วยที่ 2
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง นักออกแบบระบบ
รายวิชา เทคโนโลยี1 รหัส ว21103 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

- จุดประสงค์
- 1.อธิบายขั้นตอนการแก้ปัญหาได้
 - 2.วางแผนและแก้ปัญหาโดยใช้รหัสจำลองและผังงาน

ตอนที่ 1 :: จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. กระบวนการในการแก้ปัญหาประกอบด้วย กี่ขั้นตอน ได้แก่

.....

.....

.....

2. การระบุข้อมูลเข้า ข้อมูลออก วิธีประมวลผล อยู่ในกระบวนการในการแก้ปัญหาขั้นตอนใด

.....

3. การเลือกใช้รหัสจำลองหรือผังงาน โดยวิธีแก้ปัญหาที่เรียกว่า ขั้นตอนวิธีหรืออัลกอริทึม(Algorithm) อยู่ในกระบวนการในการแก้ปัญหาขั้นตอนใด

.....

4. การใช้โปรแกรมสำเร็จหรือใช้ภาษาคอมพิวเตอร์เขียนโปรแกรมแก้ปัญหา อยู่ในกระบวนการในการแก้ปัญหาขั้นตอนใด

.....

5. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าวิธีการนี้ให้ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง อยู่ในกระบวนการในการแก้ปัญหาขั้นตอนใด

.....

ตอนที่ 2 :: ให้นักเรียนแก้ปัญหา ตามโจทย์ที่กำหนด ตามขั้นตอนการแก้ปัญหา 4 ขั้นตอน

- มีส้ม 5 กิโลกรัม ฝรั่ง 7 กิโลกรัม น้ำมันงา 2 กิโลกรัม ชมพู 4 กิโลกรัม รวมมีผลไม้ทั้งหมดกี่กิโลกรัม
- มีลูกโป่ง 78 ใบ แดงไป 6 ใบ ขายไปได้ 50 ใบ ราคาใบละ 5 บาท ได้เงินทั้งหมดเท่าไร
- การคำนวณหาพื้นที่ 3 เหลี่ยม
- การหาค่าเฉลี่ยคะแนนสอบของนักเรียน 3 คน
- การคำนวณหาพื้นที่ 4 เหลี่ยม

ปัญหา.....

การแก้ปัญหา มีขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

ข้อมูลเข้า

.....

ข้อมูลออกหรือสิ่งที่ต้องการ

.....

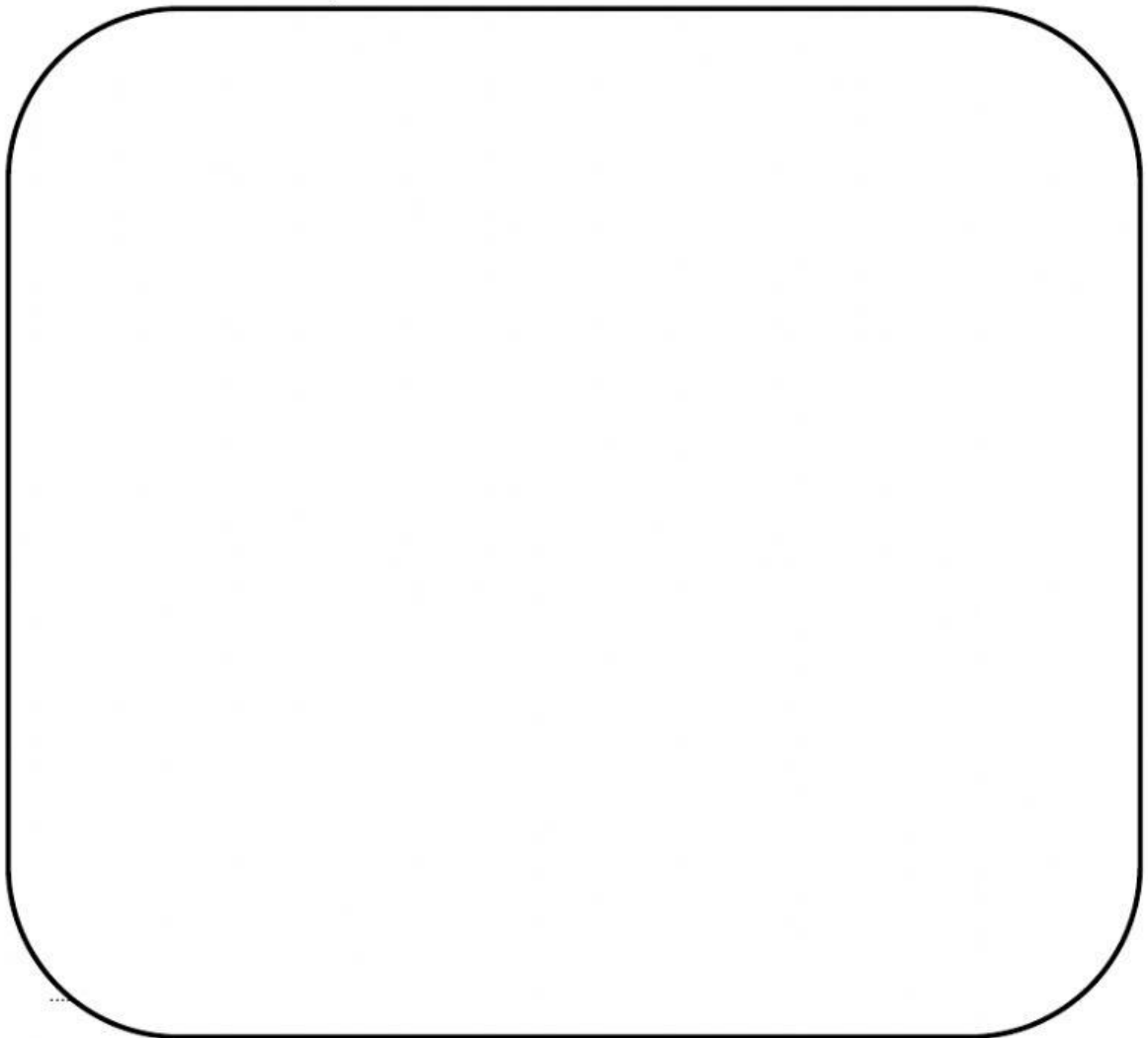
วิธีการตรวจสอบความถูกต้อง

.....

.....

.....

ขั้นตอนที่ 2 การวางแผนการแก้ปัญหา (รหัสจำลอง หรือผังงาน)



ขั้นตอนที่ 3 การดำเนินการแก้ปัญหา

ขั้นตอนที่ 4 การตรวจสอบและปรับปรุง

(อ้างอิง :: สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี)