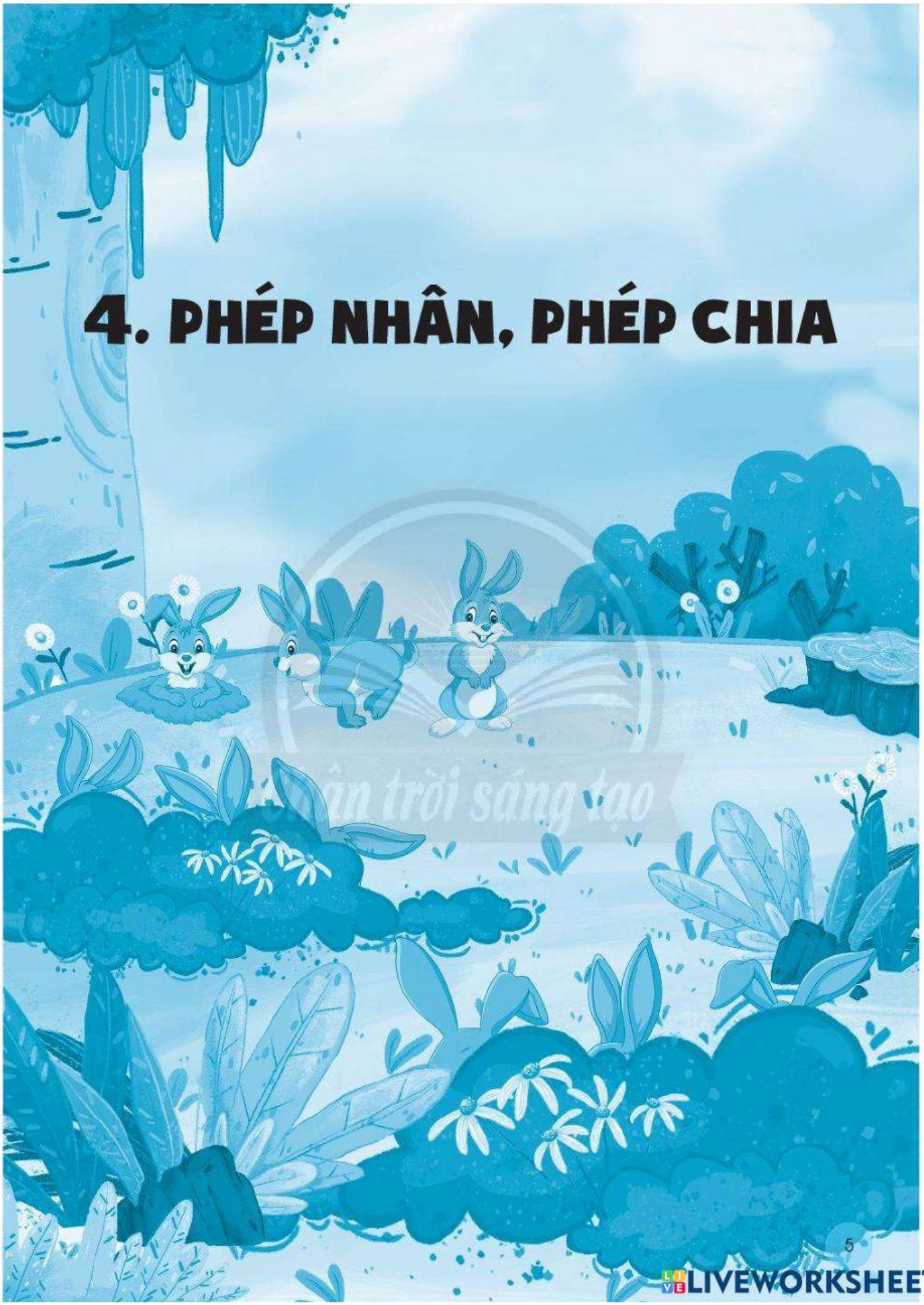
4. PHÉP NHÂN, PHÉP CHIA



Chân trời sáng tạo

LIVEWORKSHEETS

TỔNG CÁC SỐ HẠNG BẰNG NHAU

1 **Tính xem có tất cả bao nhiêu con gà.**

Mẫu:



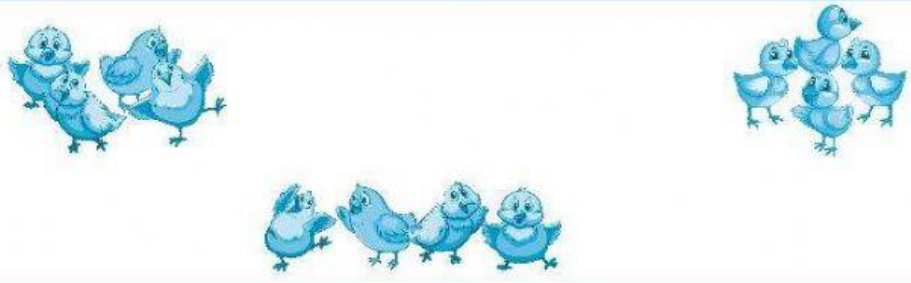
7 + 1 + 4 + 4 = 16

a)



… + … + … + … + … = …

b)



… + … + … = …

Chân trời sáng tạo

LIVEWORKSHEETS

2 Tính tổng **các số hạng bằng nhau** rồi viết theo mẫu.

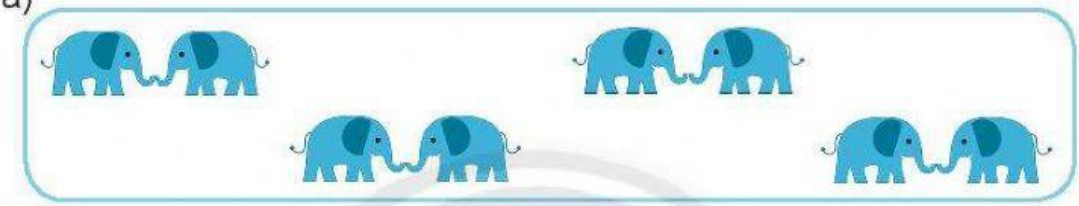
Mẫu:



2 + 2 + 2 = 6

2 được lấy **3** lần

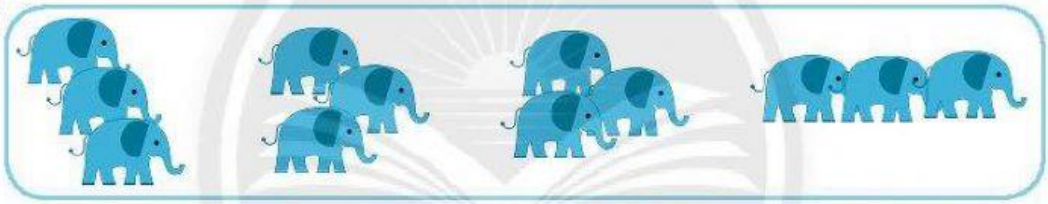
a)



…… = …

… được lấy … lần

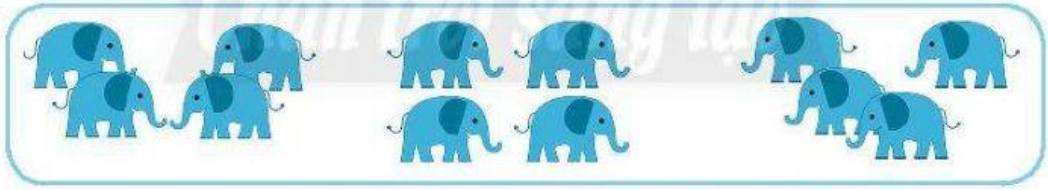
b)



…… = …

… được lấy … lần

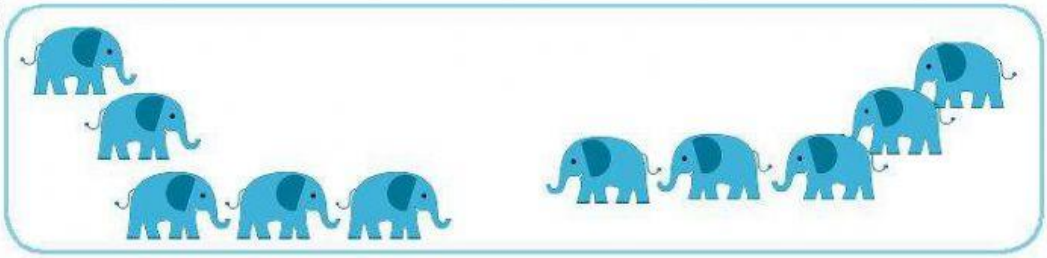
c)



…… = …

… được lấy … lần

d)



…… = …

… được lấy … lần

LIVEWORKSHEETS

PHÉP NHÂN

1 **Viết phép nhân.**

Mẫu:



3×4

a)



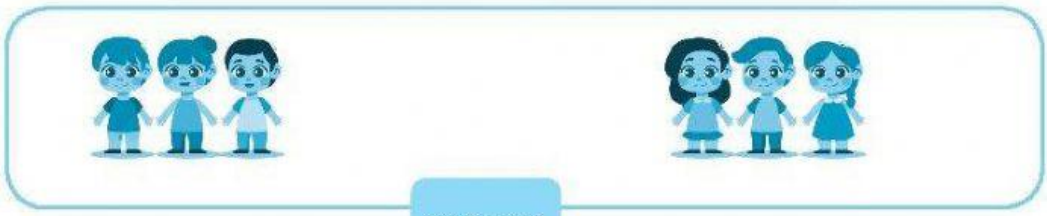
.....

b)



.....

c)



.....

d)

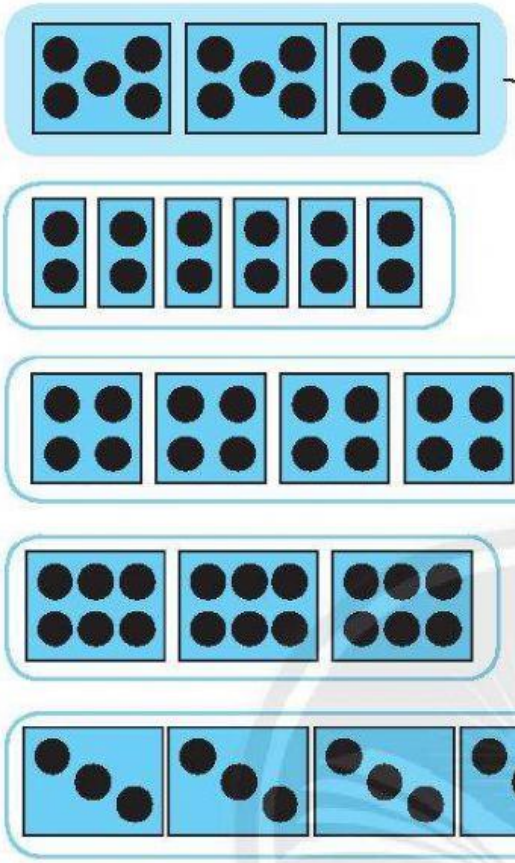


.....

Chân trời sáng tạo

LIVEWORKSHEETS

2 **Nối** (theo mẫu).



2×6

5×3

3×5

6×3

4×5

3 **Viết phép nhân.**

Mẫu: **6 + 6 + 6 + 6 + 6 = 6 × 5**

a) 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 + 3 = ……

b) 8 + 8 + 8 = ……

c) 11 + 11 + 11 + 11 = ……

d) 34 + 34 = ……

4 **Tính:**

Mẫu: **7 × 3 = ?**

7 + 7 + 7 = 21

7 × 3 = 21

LIVEWORKSHEETS

a) $5 \times 3 = ?$

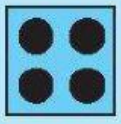
b) $10 \times 5 = ?$

c) $2 \times 4 = ?$

d) $6 \times 3 = ?$

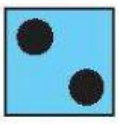
5 **Số?** (theo mẫu)

Mẫu:



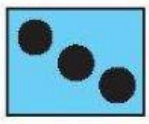
$4 \times 1 = 4$

a)



... × ... = ...

b)



... × ... = ...

c)



... × ... = ...

LIVEWORKSHEETS

6 **Số?**

$2 \times 1 = \ldots$ $7 \times 1 = \ldots$

$5 \times 1 = \ldots$ $8 \times 1 = \ldots$

7 **Xếp hình cá voi.**



8 **Vẽ hình thể hiện phép nhân.**

Mẫu:



a)

3 × 2

b)

2 × 4

Chân trời sáng tạo

LIVEWORKSHEETS

9 **Tô màu theo kết quả.**

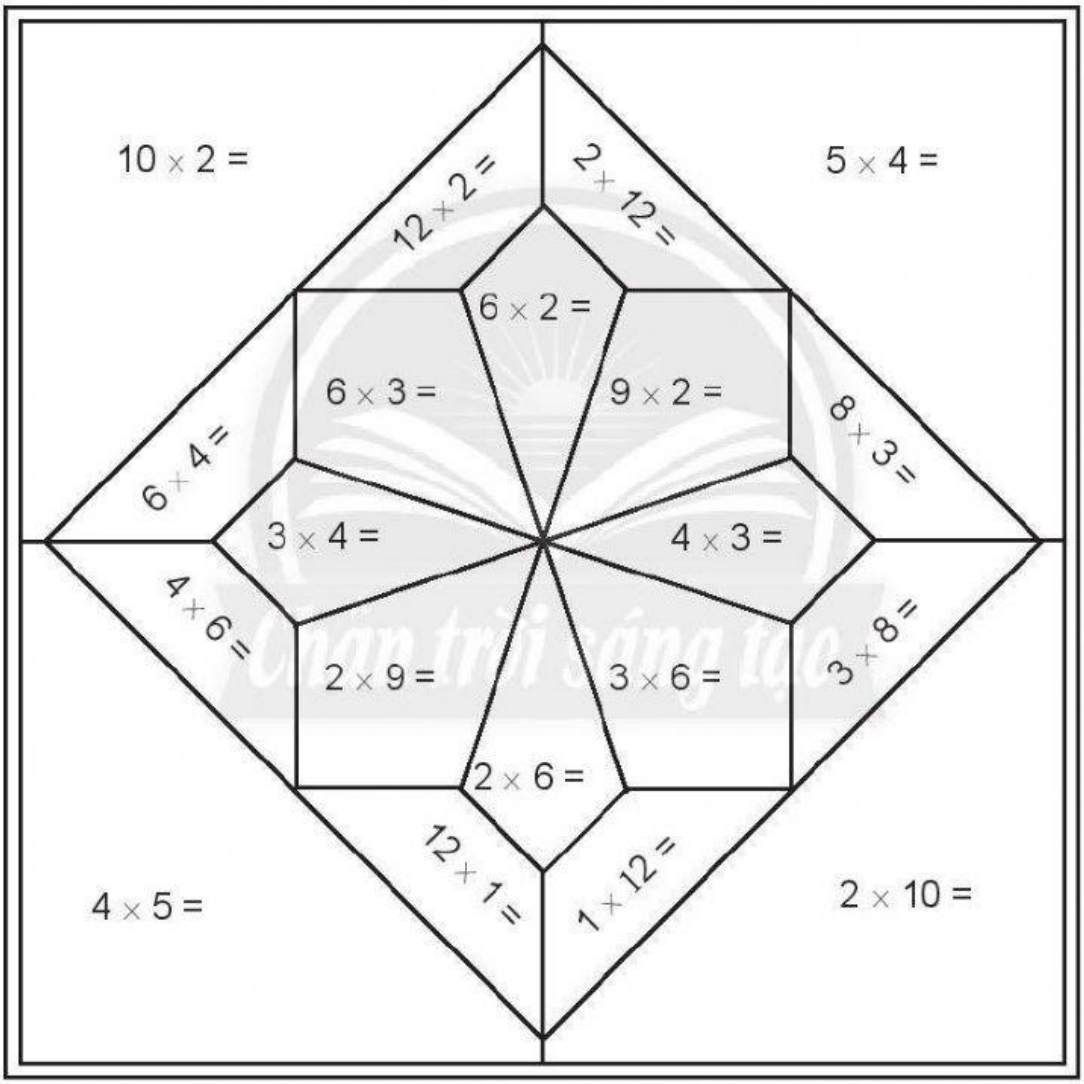
Kết quả là:

12: màu vàng

18: màu cam

20: màu xanh lá

24: màu đỏ.



LIVEWORKSHEETS

THỪA SỐ – TÍCH

1 **Nối** (theo mẫu).



2 **Viết** (theo mẫu).

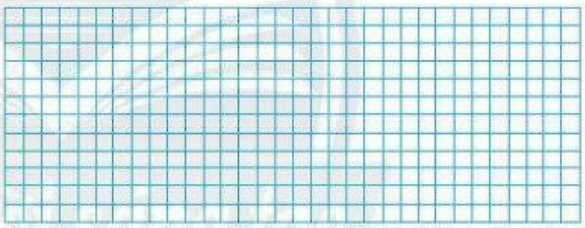
Mẫu:

4 × 6 = 24

4 và **6** là các thừa số,

24 là tích.

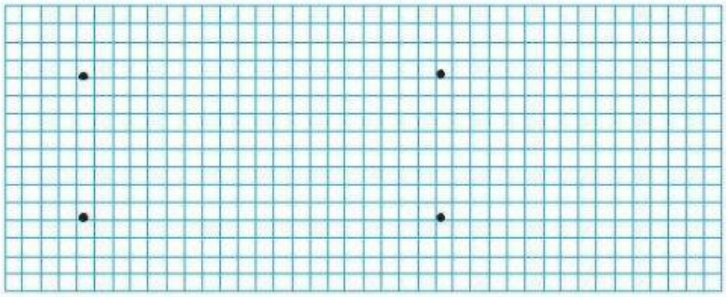
7 × 3 = 21



3 **Viết phép nhân.**

Thừa số	7	5	6	3	4
Thừa số	10	2	5	8	9
Tích	70	10	30	24	36

• 7 × 10 = 70



Chân trời sáng tạo

LIVEWORKSHEETS