

PENILAIAN 1



Mengenal pasti fitur di dalam SCRATCH

1. Isikan tempat kosong dengan jawapan yang sesuai.

Block Palette

Kawasan Scripts

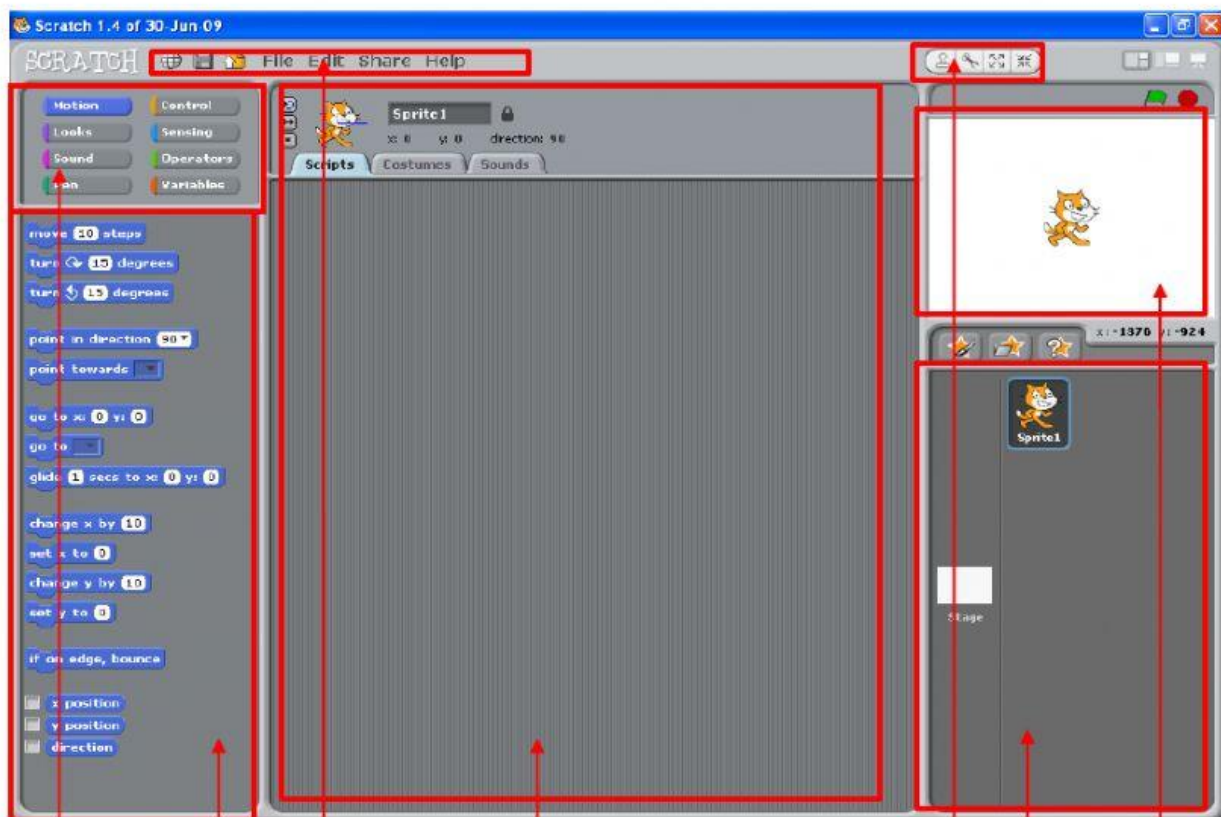
Senarai Sprite

Menu Bar

Tool Bar

Stage

Menu Palette



2. Padankan pernyataan dibawah dengan fitur yang betul.**PERNYATAAN**

Blok ini digunakan untuk menggerakkan *sprite*.

Butang ini digunakan untuk memulakan *script* (atur cara).

Blok ini digunakan untuk menambahkan bunyi.

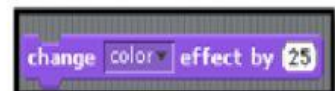
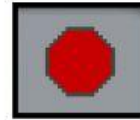
Blok ini digunakan untuk menukar warna.

Butang ini digunakan untuk menghentikan *script*.

Kawasan di mana *sprite* dipaparkan dan *script* di persembahkan.

Memaparkan semua *sprite* yang terlibat dalam sesuatu projek.

Kawasan di mana *sprite* diprogramkan dengan mengheret keluar blok daripada palet blok.

FITUR

Sprite List

Scripts Area

Stage