



**ARRASTRA EL DIBUJO CON SU RESPECTIVA DEFINICION HACIA EL TEMA PRINCIPAL**  
**TEMA TENDENCIAS DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL**



**Simulación**

• Tiene por objetivo el análisis y estudio de los procesos de input y output para así estudiar los procesos cognitivos que constituyen la base de la conducta humana

**Software Colaborativo**

• Se refiere al conjunto de programas informáticos que integran el trabajo en un solo proyecto, con muchos usuarios concurrentes

**E-Learning**

• Procesos de enseñanza-aprendizaje que se llevan a cabo a través de Internet, caracterizados por una separación física entre profesorado y estudiantes.



**Realidad Virtual**

El campo de visión del usuario está completamente cubierto y las pantallas se encargan de representar un entorno completamente nuevo, que lleva al usuario a otros mundos

**Realidad Aumentada**

Consiste en sobreponer objetos o animaciones generadas por computadora sobre la imagen que capta en tiempo real

**Robotica**

Es una rama de la tecnología que se ocupa de los robots físicos. Los robots son máquinas programables que suelen ser capaces de realizar una serie de acciones de forma autónoma o semiautónoma.

