SISTEMAS DE INTELIGENCIAS ARTIFICIALES

1. Unir con líneas las definiciones de las tendencias de IA

REALIDAD VIRTUAL

ROBÓTICA EDUCATIVA

REALIDAD AUMENTADA

SISTEMAS COLABORATIVOS

TUTORIA INTELIGENTE

SIMULACIÓN

Es el término que se usa para definir la visión de un entorno físico del mundo real, a través de un dispositivo tecnológico, es decir, los elementos físicos tangibles se combinan con elementos virtuales, logrando de esta manera crear una realidad aumentada en tiempo real.

Es un entorno de escenas u objetos de apariencia real. La acepción más común de este término se refiere a un entorno generado mediante tecnología informática, que crea en el usuario la sensación de estar inmerso en él.

Se define como una técnica de la IA que se encarga de construir aparatos que realizan operaciones físicas similares a los seres bióticos (personas o animales).

Se define simulador a un programa computacional que contiene un modelo de algún aspecto del mundo y que permite al estudiante cambiar algunos parámetros o variables de entrada, ejecutar o correr el modelo y desplegar los resultados.

Es una plataforma computacional que permite la interacción de uno o varios grupos de personas involucradas en una tarea y objetivo común y que provee de una interfaz a un ambiente compartido.

Son ambientes educativos diseñados para ofrecer instrucción y apoyar continuamente los procesos de enseñanza y aprendizaje, a través de la construcción, actualización y análisis que reflejan los aspectos de comportamiento y cognoscitivos de cada estudiante.

LIVEWORKSHEETS

2. Arrastra la imagen según el nombre de las tendencias de la IA.











ROBÓTICA EDUCATIVA	
REALIDAD AUMENTADA	
E- LEARNING	
REALIDAD VIRTUAL	
SIMULACIÓN	
APRENDIZAJE ADAPTATIVO	
SISTEMAS COLABORATIVOS	
TUTORIA INTELIGENTE	
REPRESENTACIÓN, ABSTRACCIÓN Y RAZONAMIENTO	

LIVEWORKSHEETS