



Comandos de Micromundos

Ubica cada comando de Micromundos sobre la función que cumple.

COMANDOS

FUNCIÓN

CP	Borra todas las instrucciones del centro de mando.
SP	Fija el grosor de la línea.
BG	Avanza hacia atrás
FRUMBO	Limpia los trazos de la tortuga sin moverse al centro.
AD	Desactiva el trazo de la tortuga.
AT	Borra todo.
FCOLOR	Avanza hacia adelante.
FGROSOR	Fija el rumbo de la tortuga.
LIMPIA	Activa el trazo de la tortuga.
BM	Fija el color de la línea

Selecciona en cada cuadro el ángulo que debemos escribir para que la tortuga gire en la dirección indicada.

