



Informática 1

Nombre: _____

Partes de una computadora

Actividad 1: Coloca las palabras que correspondan a la parte de la computadora que haga referencia mediante la flecha.

Micrófono

Bocinas

Monitor

Diskette

Gabinete

Impresora

Mouse

Módem

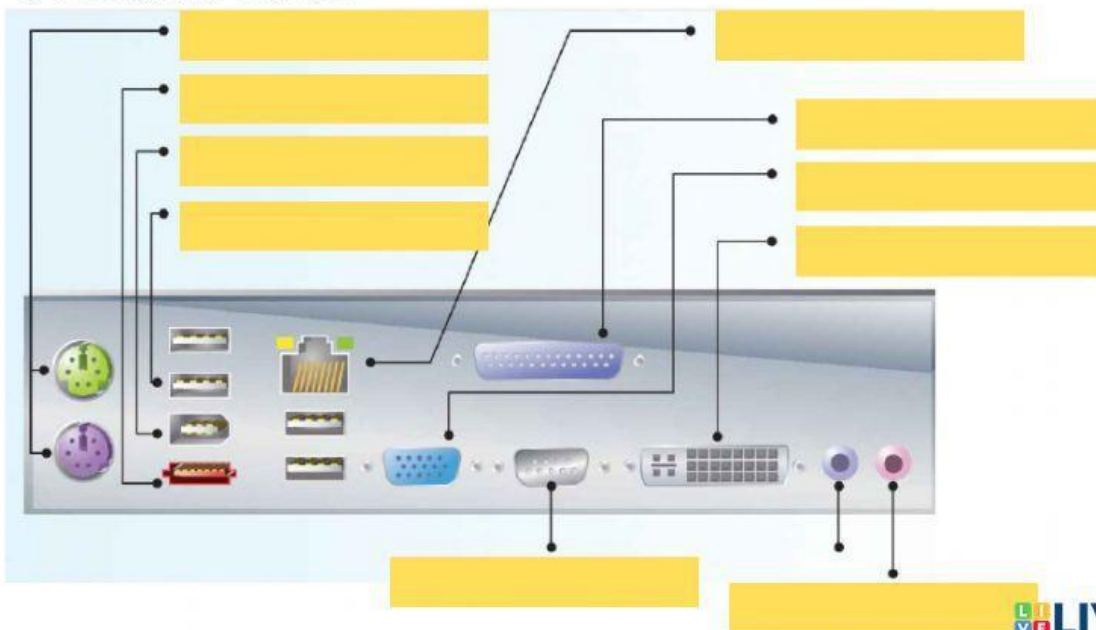
CDs

Lector de CD

Lector de Diskette



Actividad 2: Escribe el nombre del puerto que correspondan a las entradas señaladas en la computadora. Utiliza las que se encuentran en el recuadro verde.



1. USB
2. RJ-45
3. Audio
4. VGA
5. PS/1 - PS/2
6. Serial COM
7. FireWire
8. DVI
9. Paralelo
10. SATA



Informática 1

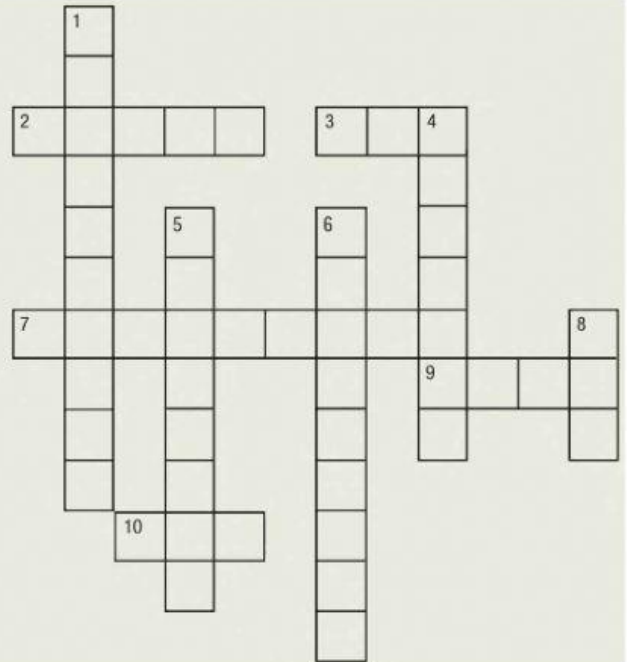
Actividad 3: Resuelve el siguiente crucigrama utilizando las palabras que se encuentran en el recuadro amarillo.

Horizontal

- 2 Es una de las interfaces de las SSD internas.
- 3 Memoria de sólo lectura grabada por el fabricante del equipo de cómputo.
- 7 Es la tecnología que utilizan los HDD tradicionales.
- 9 Es la interfaz de los HDD internos.
- 10 Es un medio de almacenamiento tipo óptico.

Vertical

- 1 El almacenamiento de manera permanente sucede en la memoria:
- 4 Es un tipo de tarjeta de memoria flash.
- 5 Nombre que recibe comúnmente la unidad flash usb.
- 6 La ROM y la RAM constituyen la memoria:
- 8 Memoria temporal o volátil, pierde el contenido si la PC se apaga.



Primaria	Secundaria	Pendrive
SATA	PCR-E	
MicroSD	Magnético	ROM
DVD	RAM	

You can do it!



Informática 1

Actividad 4: Marca el tipo de dispositivo periférico al que pertenezca el elemento, ya sea de salida, entrada o almacenamiento.

Dispositivo	Entrada	Salida	Almacenamiento
Teclado	☐	☐	☐
Monitor	☐	☐	☐
Disco duro	☐	☐	☐
Disco flexible	☐	☐	☐
Impresora	☐	☐	☐
Mouse	☐	☐	☐
Scanner	☐	☐	☐
Micrófono	☐	☐	☐
Bocinas	☐	☐	☐
Cámara digital	☐	☐	☐
Pantalla táctil	☐	☐	☐
CD-ROM	☐	☐	☐
DVD	☐	☐	☐
Memoria USB	☐	☐	☐



Informática 1

Actividad 5: Relaciona las medidas de almacenamiento con su equivalente.

Byte	●	●	1024 mb
Kilobyte	●	●	1024 gb
Megabyte	●	●	1024 tb
Gigabyte	●	●	1024 eb
Terabyte	●	●	1024 pb
Petabyte	●	●	1024 kb
Exabyte	●	●	1024 bytes
Zettabyte	●	●	8 bits