



ชื่อ-สกุล.....ชั้น ม.1/..... เลขที่

คำสั่ง ข้อ 1-3 ให้นักเรียนคลิกเลือกคำตอบหน้าตัวเลือกที่ถูกต้อง

1. โปรแกรม Scratch เป็นโปรแกรมภาษาพัฒนาโดยประเทศใด

☐ ประเทศไทย	☐ ประเทศฝรั่งเศส
☐ ประเทศสหรัฐอเมริกา	☐ ประเทศเยอรมัน
2. ส่วนประกอบหลักในการทำงานของโปรแกรม Scratch มีกี่ส่วน

☐ 1 ส่วน	☐ 2 ส่วน
☐ 3 ส่วน	☐ 4 ส่วน
3. ข้อใด ไม่ใช่ ส่วนประกอบหลักของโปรแกรม

☐ Script	☐ Sport
☐ Stage	☐ Sprite

คำสั่ง ข้อ 4-10 ให้นักเรียนลากจับคู่คำสั่งด้านซ้ายและหน้าที่ด้านขวามือโดยการลากเส้นโยงให้ถูกต้อง

4. if on edge, bounce
5. next costume
6. move 10 steps
7. turn 15 degrees
8. when green flag clicked
9. set rotation style left-right
10. forever

- เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 หน่วย
- วนซ้ำไม่รู้จบ
- สั่งให้โปรแกรมทำงานตามคำสั่ง
- ชนขอบจอแล้วเดินกลับ
- รูปแบบการหมุน ซ้าย-ขวา
- ท่าทางหรือกิริยาถัดไปของตัวละคร
- หมุนวนซ้ำวนซ้ำ 15 องศา

