

Jadual berikut menunjukkan beberapa kategori blok dalam aplikasi Scratch.

Kategori blok	Penerangan
Motion	Menyenaraikan blok pergerakan yang boleh dipadankan dengan sesuatu Sprite .
Looks	Menyenaraikan blok yang boleh mengubah visual objek dalam Stage .
Sound	Menyenaraikan blok bunyi yang boleh dipadankan dengan sesuatu Sprite .
Pen	Menyenaraikan blok corak yang boleh dipadankan pada laluan yang dilakukan oleh Sprite .
Data	Menyediakan kemudahan untuk membina pemboleh ubah.
Events	Menyenaraikan blok peristiwa yang boleh dipadankan dengan sesuatu objek dalam Stage .
Control	Menyenaraikan blok kawalan bagi sesuatu peristiwa.
Sensing	Menyenaraikan blok pengesanan dan pemicuan peristiwa.
Operators	Menyenaraikan blok operator matematik, operator Boolean, operator hubungan dan operator logik.
More Blocks	Mengandungi Make a Block dan Add an Extension. Make a Block : Membina blok baharu dengan mencantumkan semua blok yang berada dalam satu segmen atur cara. Add an Extension : Membolehkan projek Scratch dihubungkan ke perkakasan luaran dan maklumat di web melalui PicoBoard atau LEGO WeDo.

Apakah yang boleh kamu katakan tentang perbezaan warna dan bentuk setiap **Blocks Palette** dalam aplikasi Scratch?



NOTA GURU

- Kategori blok seperti dalam jadual di atas boleh diakses dengan mengklik **Scratch** pada Tab