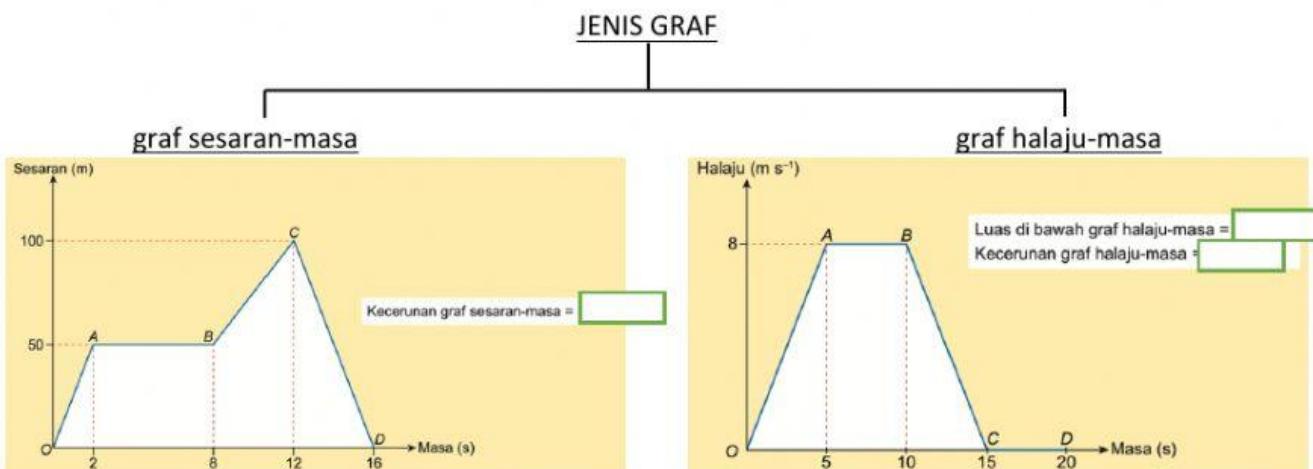


## 11.2 Graf Gerakan Linear

### 11.2.1 Mentaafsir jenis gerakan dari graf gerakan linear untuk menentukan jarak, sesaran, halaju, halaju purata dan pecutan.

Terdapat 2 jenis graf gerakan yang menerangkan gerakan sesuatu objek dengan lebih lanjut, iaitu :

- graf \_\_\_\_\_
- graf \_\_\_\_\_



#### OA

- kecerunan OA adalah \_\_\_\_\_ dan seragam
- \_\_\_\_\_ adalah sifar.
- contoh : budak itu bergerak 50 m dari titik permulaan dengan halaju seragam.

#### AB

- kecerunan AB adalah \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ adalah sifar.
- contoh : budak itu berada dalam keadaan rehat (tidak bergerak) dari masa 2 s hingga 8 s.

#### BC

- kecerunan BC adalah \_\_\_\_\_ dan seragam
- \_\_\_\_\_ adalah sifar.
- contoh : budak itu bergerak semula sejahtera 50 m dengan halaju seragam.

#### CD

- kecerunan CD adalah \_\_\_\_\_ dan seragam
- \_\_\_\_\_ adalah negatif (arah bertentangan) dan seragam.
- contoh : budak itu berpatah balik sejahtera 100 m ke titik permulaan dengan halaju seragam.

#### OA

- kecerunan OA adalah \_\_\_\_\_ dan seragam
- \_\_\_\_\_ bertambah secara seragam.
- \_\_\_\_\_ adalah sifar.
- contoh : motorsikal itu dibawa dengan halaju bertambah sehingga  $8 m s^{-1}$  dan pecutan seragam.

#### AB

- kecerunan AB adalah \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ adalah malar.
- \_\_\_\_\_ adalah sifar.

- contoh : motorsikal itu bergerak pada halaju yang sama iaitu  $8 m s^{-1}$  pada masa 5 s hingga 10 s.

#### BC

- kecerunan BC adalah \_\_\_\_\_ dan seragam
- \_\_\_\_\_ berkurang secara seragam.
- \_\_\_\_\_ negatif (nyahpecutan) seragam.
- contoh : motorsikal itu dibawa semakin perlahan hingga berhenti.

#### CD

- kecerunan CD adalah \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_ dan pecutan adalah sifar
- contoh : motorsikal itu tidak bergerak (berada dalam keadaan rehat / pegun).