

1. Gulang

2. Kalbu

3. Sasmita

4. Lantip

5. Kaprawiran

6. esthi

7. pesunen

8. nendra

9. dhahar

10. guling

tujuwane

pinter

latih, sinau

ati

turu

turu

kuwat, tegar

goleki, tuju, karep

tahanen

mangan

Isineng tembang Kinanthi

Ayo padha sinau kang tenanan tekan ati supaya dadi bocah pinter, aja mung mangan lan turu, nanging sinau ketrampilan kang mepeng, nglakoni prihatin kanthi nyuda mangan lan turu.

Kegiatan 2

1. nuladha

2. luhur

3. labuh

4. asesirik

5. durangkara

6. adigang

7. adigung

8. angreremeh

9. pawestri

10. palupi

mbela

nyingkiri

nyonto, niru

conto, tuladha

becik, apik

ngremehake/
nyepelekake

wong wadon/putri

ngumukake
kekuwatane/ karosane

ngumukake
kuwasane/pangkate

Niru watak kang becik, yaiku watake pahlawan kang mbelani tumindak bener lan nyingkiri watak dengki, srei, lan watak kanga ala, kang seneng sewenang-wenang wong wadon. Watak kang seneng umuk karosane, lan pangkate banjur sombong nyepelekake wong liya, ora ngormati wong wadon, ngujo hawa nefs uku ora pantès ditiru.