

Bahagian A [23 markah]

Sila jawab semua soalan

1

Penggunaan komputer, telefon pintar, tablet telah menjadi satu keperluan dalam kehidupan masa kini. Interaksi antara manusia dengan peralatan komunikasi telah mewujudkan satu bentuk bahasa.

Berdasarkan pernyataan di atas, apakah bahasa yang dimaksudkan?

- A Bahasa Aplikasi
- B Bahasa Komputer
- C Bahasa Pengaturcaraan
- D Bahasa Algoritma

2

Pelbagai aplikasi dibina bagi tujuan untuk memudahkan tugas manusia dan menyelesaikan masalah dalam kehidupan seharian.

Definisi masalah dalam pernyataan di atas ialah

- A Keraguan dan situasi yang tidak diingini
- B Halangan dalam menyiapkan sesuatu
- C Ketidaksanggupan dalam sesuatu tugas
- D Perkara yang menjadi bebanan dalam hidup

3

Dalam Sains Komputer, masalah akan diterjemahkan kepada algoritma yang dapat suatu komponen agar difahami oleh komputer

Apakah komponen tersebut?

- A Centre Processing Unit
- B Central Processing Unit
- C Computer Processing Unit
- D Computational Processing Unit

4 Rajah di bawah menunjukkan keperluan strategi dalam penyelesaian masalah.



X merujuk kepada....

- A Meningkatkan kemahiran komputer
- B Meningkatkan kemahiran komunikasi
- C Meningkatkan kemahiran mengira
- D Meningkatkan kemahiran berfikir

5 Pembangunan aplikasi komputer berkait rapat dengan strategi penyelesaian masalah dalam.....

- A pemikiran komputasional
- B pembangunan aplikasi
- C pembinaan algoritma
- D pengaturcaraan komputer

10 Teknik peniskalaan penting kerana....

- | | | | |
|---|--|---|---|
| A | Dapat menjana penyelesaian yang tepat kepada masalah yang dihadapi | C | Dapat menjana idea yang tepat kepada masalah yang dihadapi |
| B | Dapat menjana pemikiran yang tepat kepada masalah yang dihadapi | D | Dapat menjana algoritma yang tepat kepada masalah yang dihadapi |

11

"P" ialah perwakilan masalah atau idea umum masalah yang hendak diselesaikan. Sebagai contoh, basikal dan fungsi yang terbentuk selepas proses peniskalaan.

"P" merujuk kepada...

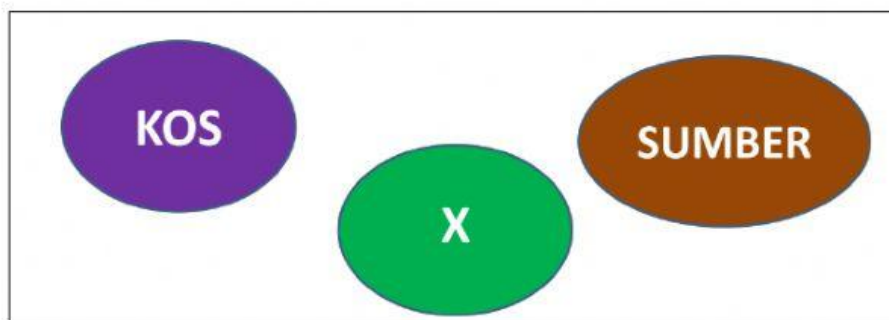
- | | | | |
|---|-------|---|-------|
| A | Modul | C | Model |
| B | Moden | D | Modal |

12

Membangunkan penyelesaian langkah demi langkah terhadap masalah yang dihadapi atau memenuhi peraturan untuk menyelesaikan masalah

Pernyataan di atas merujuk kepada teknik _____

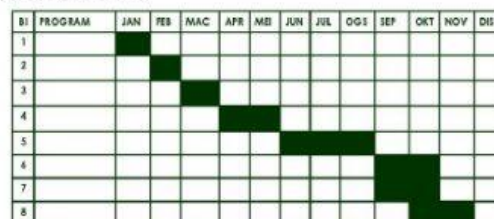
13 Rajah di bawah menunjukkan cirri-ciri misi mencari penyelesaian masalah yang berkesan.



X merujuk kepada...

- | | | | |
|---|--------------|---|-------|
| A | Perbelanjaan | C | Masa |
| B | Tenaga | D | Modal |

14 Rajah di bawah menunjukkan Carta Gantt.



Carta Gantt menunjukkan maklumat sepintas lalu, iaitu...

- | | | | |
|-----|--|------|----------------------------------|
| I. | Senarai aktiviti projek | III. | Aktiviti-aktiviti yang bertindih |
| II. | Tarikh mula dan tarikh projek dijangka tamat | IV. | Tempoh masa setiap aktiviti |

- A I, II dan III
B I, II dan IV

- C II, III dan IV
D I, II, III dan IV

15

Dalam perancangan penyelesaian masalah, semua penyelesaian memerlukan sumber, yang digunakan untuk menjana hasil atau perkhidmatan.
[buku teks Sains Komputer m/s 12]

Berdasarkan pernyataan di atas, sumber terbahagi kepada....

- | | |
|-------------------|----------------------|
| I Sumber kewangan | III Sumber teknologi |
| II Sumber manusia | IV Sumber masa |
| A I, II dan III | C II, III dan IV |
| B I, II dan IV | D I, II, III dan IV |

16 Rajah di bawah menunjukkan model generik penyelesaian masalah.



Apakah X?

17 Rajah di bawah menunjukkan analogi pengguna algoritma dalam kehidupan seharian.



Berdasarkan rajah, apakah ciri-ciri alortima?

- a) _____
b) _____
c) _____

18 Terdapat dua format perwakilan algoritma, iaitu :

- a) _____
b) _____

19 Struktur kawalan dalam pengaturcaraan terbahagi kepada TIGA, iaitu

- | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|
| A urutan, pilihan dan pengulangan | C terusan, pusingan dan pengulangan |
| B urutan, pusingan dan bulatan | D terusan, timbal balik dan ulangan |

20

>	>=	!=	==
---	----	----	----

Jadual di atas menunjukkan...

A Operator Matematik
B Operator Aritmetik

C Operator Komputasional
D Operator Logik