

TEMA 9

KAYANYA

NEGERIKU

SUBTEMA 3

HANDOUT HIPERKONTEN



KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alaamiin, Penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat dan rahmat-Nya lah penulis dapat menyelesaikan **E-handout Hiperkonten untuk Bahan Ajar STEAM Berbasil Lingkungan**. Salawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad SAW beserta para keluarganya, para sahabatnya dan para umatnya hingga akhir zaman.

E-handout Hiperkonten untuk Bahan Ajar STEAM Berbasis Lingkungan ini disusun berdasarkan lima langkah pembelajaran STEAM : 1) Pengamatan (*Observe*), 2) Ide Baru (*New Idea*), 3) Inovasi (*Innovation*), 4) Kreasi (*Creativity*), 5) Nilai (*Sociaty*). Penyusunan E-handout hiperkonten ini membantu siswa agar mudah memahami materi yang berkaitan dengan kehidupan sehari-hari dan daiharapkan dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dalam belajar.

Penulis berharap E-handout hiperkonten ini dapat membantu dalam proses pembelajaran bagi peserta didik dan dapat memberikan manfaat bagi siapapun yang menggunakannya. Aamiin

Jakarta, 05 April 2021

DAFTAR ISI

PEMBELAJARAN 1	1
PEMBELAJARAN 2	9
PEMBELAJARAN 3	15
PEMBELAJARAN 4	22
PEMBELAJARAN 5	27
PEMBELAJARAN 6	35