

TALLER DE CIENCIAS NATURALES

1. Lee las características y ubica arrastrando en el objeto que corresponda.

redonda

Larga

cuadrada

Rectangular

liviana

pesado

De colores

amarilla

grande

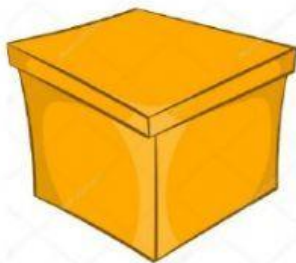
Sirve para jugar.

roja

Sirve para empacar.









2. Une cada objeto en el estado que se encuentra.



Gaseoso



Líquido

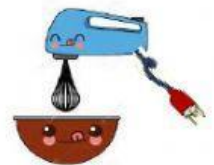


sólido



3. Ubica arrastrando el objeto en el cuadro del movimiento que corresponde.

Movidos por electricidad	Movidos por el viento	Movidos por la fuerza de las personas
		
		



4. Despliega en cada cuadro y elige si el objeto tiene luz natural o artificial.



linterna



sol



bombillo



fuego



linterna



estrellas