

การเขียนโปรแกรม อย่างง่ายด้วย Scratch



สรุปสาระสำคัญ

การเขียนโปรแกรมอย่างง่ายด้วย Scratch ทำให้นักเรียนได้ฝึกคิดวิเคราะห์อย่างเป็นเหตุเป็นผลและเป็นระบบ โดยเขียนบล็อกโปรแกรม Scratch สร้างรหัสคำสั่ง เพื่อให้ทำงานได้ตามที่เขียนโปรแกรม นอกจากนี้ ยังช่วยส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ด้วยการออกแบบเรื่องราวตามจินตนาการ โดยใช้ข้อความ ภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหว

การเข้าใช้งานโปรแกรม

Offline

<https://scratch.mit.edu/download>

Online

<https://scratch.mit.edu/>

องค์ประกอบของโปรแกรม

1. แถบเครื่องมือ
2. เครื่องมือเวที
3. ข้อมูลเวทีหรือตัวละคร
4. บล็อกโปรแกรมคำสั่ง
5. ชุดคำสั่งของบล็อก
6. พื้นที่ทำงาน
7. เวที
8. รายการตัวละคร

โปรแกรม Scratch

การเขียนโปรแกรม
อย่างง่ายด้วย Scratch

การเขียนโปรแกรมภาษา
คอมพิวเตอร์ Scratch เบื้องต้น

การเขียนโปรแกรม Scratch



การออกแบบซอฟต์แวร์

เริ่มต้น

กำหนดข้อความ "มารู้จัก
วิธีการใช้โปรแกรมกันเถอะ"
ให้แก่ตัวละคร

กำหนดเสียง "ตื้นตัน" ให้แก่
ตัวละคร

ตัวละคร แสดงข้อความ
"มารู้จักวิธีการใช้โปรแกรมกันเถอะ"
และเปล่งเสียง "ตื้นตัน"

สิ้นสุด



1. อ่านสถานการณ์ที่กำหนด แล้วตอบคำถาม (5 คะแนน)

แต่ไม่รู้มัน ถ้าจะสร้างนิทาน
แอนิเมชัน ให้โปรแกรมอะไรดี



ลองใช้โปรแกรมที่เป็น
ภาษาคอมพิวเตอร์ดูสิได้

- 1) ได้ควรเลือกใช้โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ โปรแกรมใดในการสร้าง
นิทานแอนิเมชัน.....
- 2) ลักษณะของโปรแกรม Scratch เป็นอย่างไร
.....
.....
- 3) ถ้าต้องการเข้าใช้งานโปรแกรม Scratch ขั้นตอนแรกที่เราควรทำ
.....
.....
- 4) ถ้าต้องการใช้งานโปรแกรม Scratch แต่อินเทอร์เน็ตขัดข้อง
ควรเข้าใช้งานในรูปแบบใด
.....
- 5) โปรแกรมนี้สามารถสร้างเกมและสร้างหุ่นยนต์ได้หรือไม่
เพราะเหตุใด
.....