



ชื่อ-นามสกุล.....

ชั้น.....

เลขที่.....



ใบงานที่ 2.2 เรื่อง การเขียนโปรแกรมด้วย Scratch

คำชี้แจงให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ กลุ่มบล็อกทางซ้ายมือกับ การทำงานทางขวามือ



ตัวชี้วัด

ว 4.2 ป.6/2 ออกแบบและเขียนโปรแกรมอย่างง่าย เพื่อแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน ตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรมและแก้ไข

กลุ่มบล็อก

Motion



Control



Looks



Sensing



Sound



Operators



Pen



Data



Events



More Blocks



การทำงาน



ปากกา เช่น ยกปากกาขึ้น ตั้งค่าสีปากกา

เหตุการณ์ เช่น เมื่อคลิก 

บล็อกอื่นๆ เช่น การสร้างฟังก์ชัน



การแสดง เช่น พูด คิด เปลี่ยนขนาด



ตัวแปร เช่น สร้างค่าตัวแปร



การควบคุม เช่น การวนซ้ำ การตรวจสอบเงื่อนไข



การเคลื่อนไหว เช่น เคลื่อนที่ไปยังหน้า หมุนไปทางซ้ายหรือขวา



การแสดงผล เช่น เสียงสัตว์ กลอง โน้ตดนตรี



ตัวดำเนินการ เช่น บวก และ หรือ



การรับรู้ เช่น การสัมผัส คลิกลเมาส์ จับเวลา