โรงเรียนไทยรัฐวิทยา๑๐๔ (บ้านทุ่งกระถิน)
รายวิชา : วิทยการคำนวณ ระดับชั้น : มัธยมศึกษาปีที่ 1
ครูผู้สอน : ว่าที่ร้อยตรีหญิงธีรวรรณ จันทร์อิน (ครูที)

ชื่อ.....นามสกุล..... ชั้นมัธยมศึกษาปีที่..... เลขที่.....

การโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน เรื่อง การรับและแสดงข้อมูล

1.จงโยงเส้นจับคู่ข้อความที่สัมพันธ์กันต่อไปนี้

1) ภาษาเครื่อง ●	ก) แปลคำสั่งในโปรแกรมทีละคำสั่ง ส่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานได้ทันที โดยไม่ต้องรอให้แปลเสร็จทั้งโปรแกรม
2) คอมไพเลอร์ ●	ข) แปลโปรแกรมทั้งโปรแกรม ตั้งแต่คำสั่งแรกจนบรรทัดสุดท้าย ถ้าโปรแกรมถูกต้องค่อยให้ผลลัพธ์เป็นภาษาเครื่อง
3) อินเทอร์พรีเตอร์ ●	ค) เป็นคำสั่งที่ทำหน้าที่แสดงสิ่งที่อยู่ในวงเล็บออกทางจอภาพ
4) คำสั่ง print() ●	ง) เป็นภาษาเดียวที่คอมพิวเตอร์เข้าใจ
5) คำสั่งชนิดฟังก์ชัน ●	จ) คำสั่งที่มีเครื่องหมายวงเล็บต่อท้าย

2.จงโยงเส้นจับคู่คำสั่งกับการแสดงผลให้ถูกต้อง

1) print("3+5") ●	ก) แสดงค่า 8 ออกทางหน้าจอ
2) print(3+5) ●	ข) แสดงผลเป็นข้อความ 3+5 ออกทางหน้าจอ
3) print(name) ●	ค) แสดงผลเป็นข้อความ name ออกทางหน้าจอ
4) print("name") ●	ง) รับค่าจากแป้นพิมพ์มาเก็บไว้ในตัวแปร n
5) n=input("name") ●	จ) แสดงค่าที่อยู่ในตัวแปร name ออกทางจอภาพ

LIVEWORKSHEETS

ตั้งชื่อตัวแปรไม่ให้ซ้ำกับคำหลัก (keyword) ,ชื่อตัวแปรจะประกอบไปด้วย ตัวอักษร ตัวเลข หรือเครื่องหมายขีดเส้นใต้ เท่านั้น ,ตัวแปรต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร หรือเครื่องหมายขีดเส้นใต้ (_) เท่านั้น, ตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์เล็กตัวและตัวพิมพ์ใหญ่ถือว่าเป็นคนละตัวกัน , ตัวแปรชื่อ Key กับตัวแปรชื่อ key จึงเป็นตัวแปรคนละตัวกัน

คำสั่งรับข้อมูล คือ input() คำสั่งแสดงผลข้อมูลออกทางจอภาพ คือ print()

การจองพื้นที่ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์สำหรับเก็บข้อมูลที่ต้องใช้ในการทำงานของโปรแกรม โดยมีการตั้งชื่อเรียกหน่วยความจำในตำแหน่งนั้นด้วย เพื่อความสะดวกในการเรียกใช้ข้อมูล ถ้าจะใช้ข้อมูลใดก็ให้เรียกผ่านชื่อของตัวแปรที่เก็บเอาไว้

ใช้เครื่องหมาย # โดยการวาง # ไว้ข้างหน้าข้อความที่ต้องการคอมเม้นต์

เป็นภาษาเดียวที่คอมพิวเตอร์เข้าใจ

3. จงเติมคำตอบให้ถูกต้อง

1) คำสั่งรับข้อมูลและคำสั่งแสดงผลข้อมูลออกทางจอภาพ ได้แก่คำสั่งใด

2) เครื่องหมายคอมเม้นต์ในไพทอน ใช้สัญลักษณ์ว่าอย่างไร

3) ตัวแปรคืออะไร

4) จงบอกหลักการตั้งชื่อตัวแปร

5) ภาษาเครื่องคืออะไร

LIVEWORKSHEETS