



D2: KENALI BENTUK

Tema D: Hidup Sejahtera

D2.6 MEMBINCANGKAN KERJAYA DALAM REKA BENTUK

STANDARD KANDUNGAN

4.4 Berinteraksi tentang sesuatu perkara dalam pelbagai situasi.

STANDARD PEMBELAJARAN

4.4.2 Berbincang dan menyelesaikan masalah berkaitan reka bentuk dan teknologi secara rasional menggunakan ayat yang gramatis.

Aktiviti 1

Tulis kerjaya yang sesuai dengan tugas yang dinyatakan.



Pereka bentuk fesyen

Pereka bentuk grafik

Pereka bentuk kejuruteraan

Pereka bentuk persembahan makanan

Pereka bentuk permainan

Pereka bentuk industri

Arkitek

Pereka bentuk automotif

Kerjaya	Tugas
1	Mereka bentuk lukisan, logo dan iklan.
2	Mereka bentuk fesyen pakaian manusia dan haiwan serta hiasan.
3	Mereka bentuk badan kenderaan dan keselesaan memandu.
4	Mereka bentuk alat, muka dan perisian permainan komputer.
5	Mereka bentuk persembahan kek dan roti.
6	Mereka bentuk peralatan dan sistem.
7	Merancang reka bentuk dan pelan pembangunan.
8	Mereka bentuk litar elektrik, mesin, bangunan dan jentera.