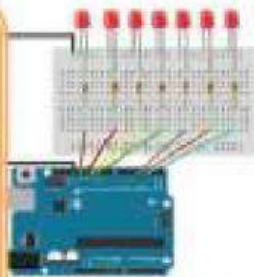


Imej grafik secara simulasi yang melakukan arahan yang diatur cara.



Kawasan yang digunakan untuk menempatkan blok atur cara bagi membentuk pengaturcaraan yang lengkap.

Pemilihan pelbagai papan mikropengawal untuk digunakan.

Koleksi papan mikropengawal.

Memuat naik atur cara yang telah dibina ke dalam papan mikropengawal.

Mengandungi kategori blok.

Kategori umum blok asas aplikasi perisian berasaskan grafik adalah seperti yang berikut:

KATEGORI BLOK

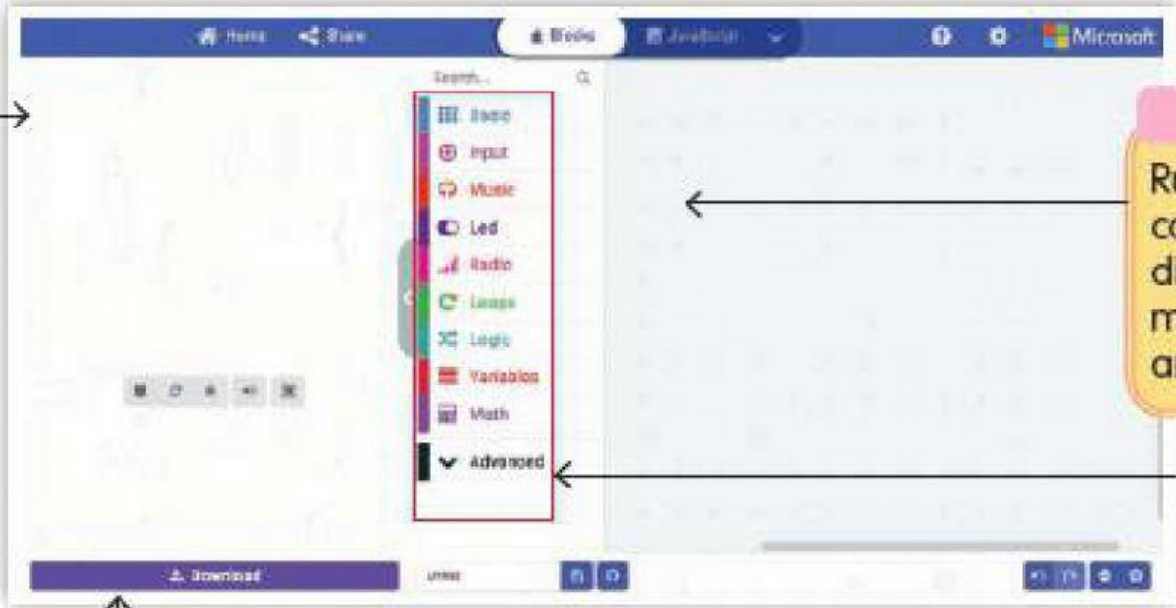
Menyenaraikan
asas struktur
kawalan
jujukan, pilihan
dan ulangan.

Menyenaraikan
perbuatan seperti
mula, gancang
atau tekan
suis mengikut
jenis papan
mikropengawal
yang digunakan.

Menyenaraikan
kawalan pada
pin papan
mikropengawal
untuk melakukan
sesuatu arahan.

Mengandungi
arahan operasi
matematik dan get
logik seperti *and*,
or dan *not*.

Contoh lain paparan antara muka perisian pengaturcaraan berasaskan grafik (blok) adalah seperti dalam rajah di bawah.



The screenshot shows a web-based programming environment. On the left is a 'Library' panel with categories: Basic, Input, Music, Led, Radio, Loops, Logic, Variation, Math, and Advanced. The main workspace is on the right, and a 'Download' button is at the bottom left. Three callout boxes provide context:

- Top Right:** Ruang blok atur cara yang boleh digabungkan menjadi satu arahan lengkap. (Block programming space that can be combined into one complete instruction.)
- Bottom Left:** Menguji atur cara tanpa menyambungkan perkakasan. (Test the program without connecting the hardware.)
- Bottom Center:** Memuat turun atur cara yang telah dibina ke dalam papan mikropengawal. (Download the program that has been built into the microcontroller board.)
- Bottom Right:** Atur cara yang disusun dalam bentuk blok. (Program arranged in block form.)