

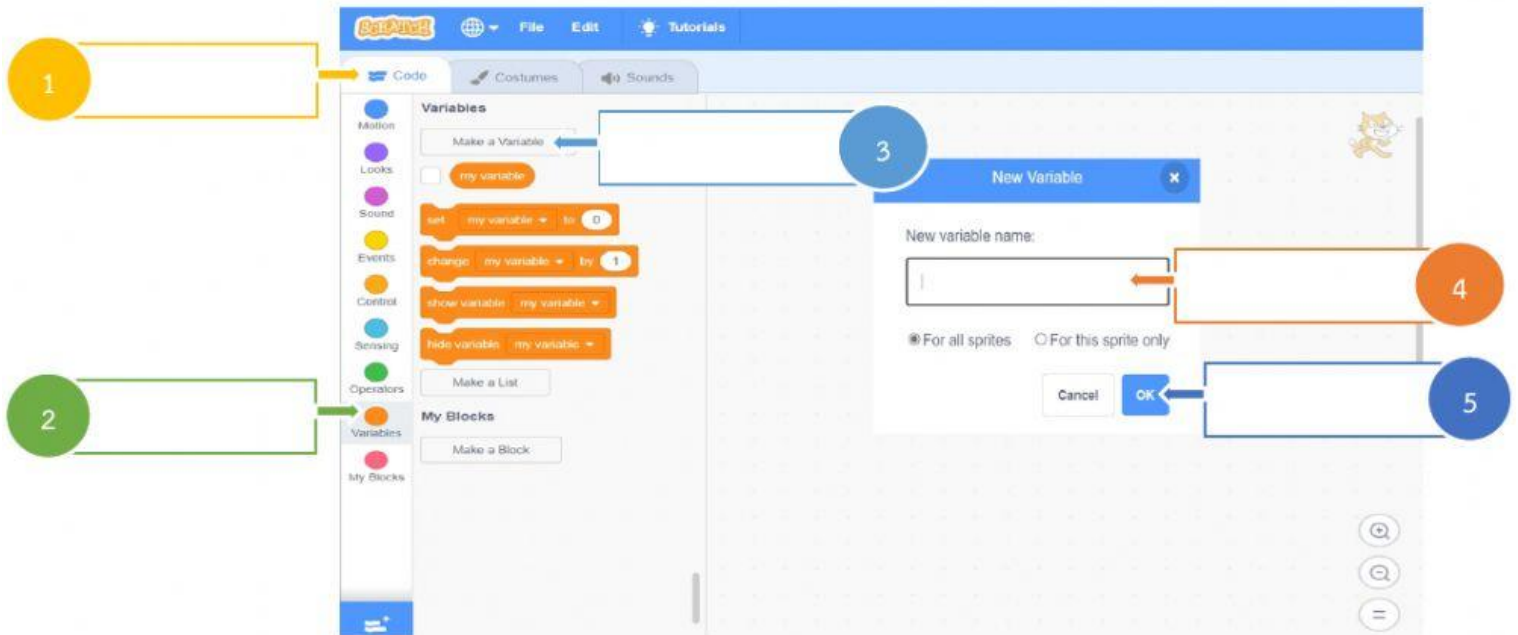
ใบงาน

เรื่อง คำสั่งโปรแกรม Scratch และการสร้างตัวแปร (Variables)

ชื่อ-สกุล..... ชั้น ม.1/..... เลขที่.....

1. ให้นักเรียนนำ ข้อความขั้นตอนการสร้างตัวแปร ที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

ตกลง	สร้างตัวแปรใหม่
บล็อกคำสั่งตัวแปร	เมนู Code
ตั้งชื่อตัวแปร	



2. ให้นักเรียน ลากตัวเลือกที่กำหนดให้ เติมลงในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 ก้าว	ตำแหน่งจุดเริ่มต้นของตัวละคร
เริ่มต้นการเขียนโปรแกรม	แสดงคำพูด
หมุนตามเข็มนาฬิกา 15 องศา	

- | | | |
|----|----------------------|--|
| 1. | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: #4CAF50; height: 20px; width: 150px;"></div> |
| 2. | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: #2196F3; height: 20px; width: 150px;"></div> |
| 3. | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: #FFEB3B; height: 20px; width: 150px;"></div> |
| 4. | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: #FF9800; height: 20px; width: 150px;"></div> |
| 5. | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: #2196F3; height: 20px; width: 150px;"></div> |